



**Associazione  
Italiana  
Arbitri**

*Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA*

---

## ESTRATTO DEL REGOLAMENTO DI C5

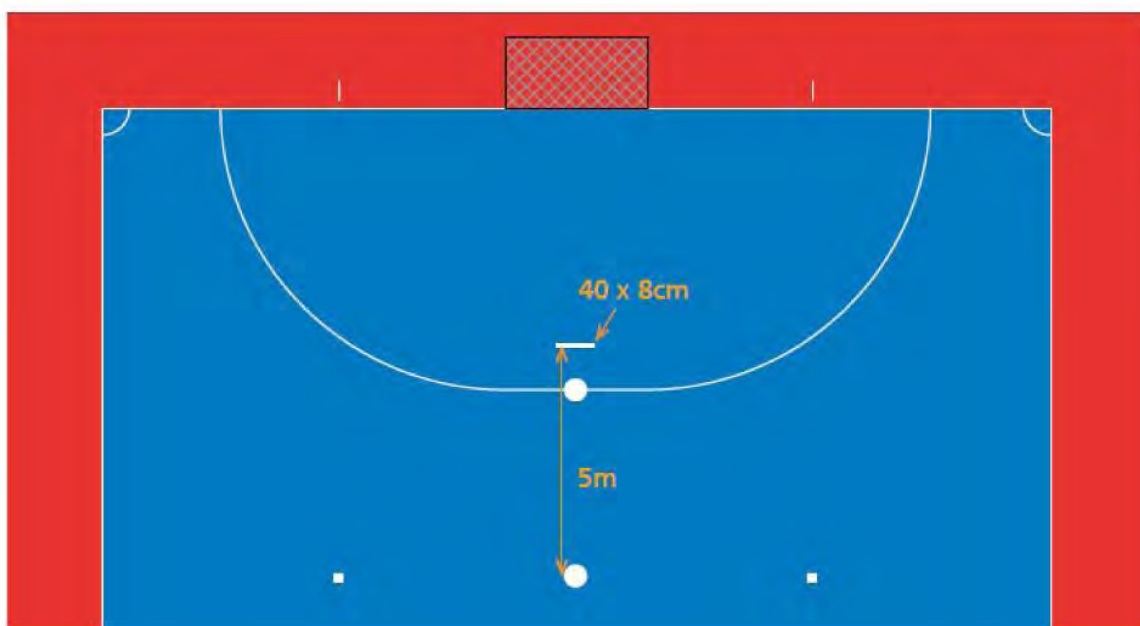
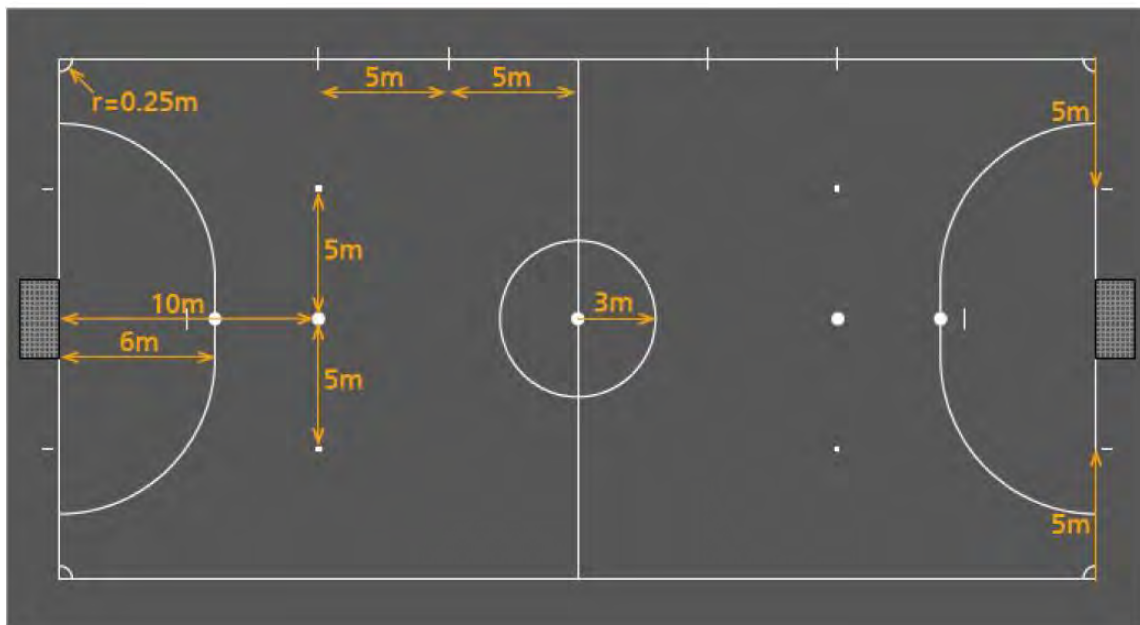
---

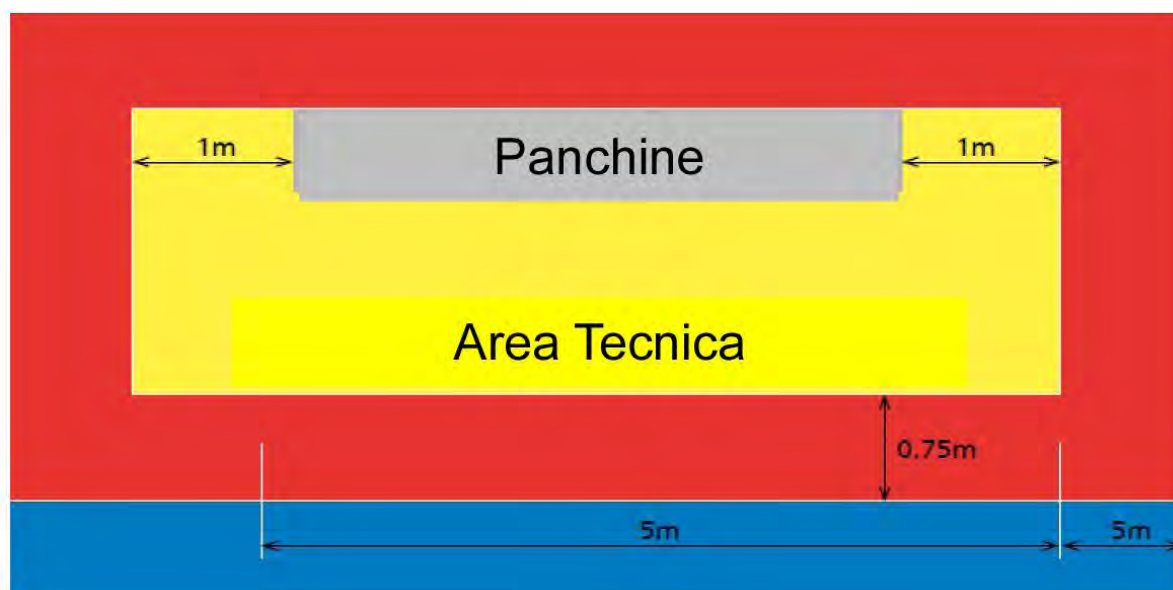
*Aggiornato al nuovo Regolamento del 23 Agosto 2020*

CAMPANIA

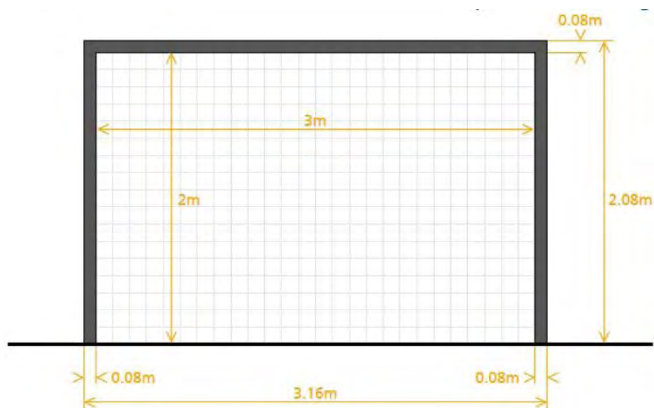
## IL TERRENO DI GIOCO

La Superficie del rettangolo di gioco deve essere piana e liscia, priva di asperità, preferibilmente fatta di legno o di materiale sintetico, in conformità con il regolamento della competizione.





- È stata eliminata la distanza minima di spazio libero ai lati del tavolo del Cronometrista. In ogni caso deve essere garantito uno spazio libero affinché non vi sia interferenza tra gli occupanti le panchine ed il cronometrista.
- È stato definito che lo spazio dedicato al riscaldamento dei calciatori è dietro l'area tecnica.
- Laddove questa zona non fosse disponibile, i calciatori potranno riscaldarsi nei pressi della linea laterale sempre che non ostacolino i movimenti dei calciatori e degli arbitri e si comportino in modo responsabile.



CAMPIONATI	LARGHEZZA MT.		LUNGHEZZA MT.		% TOLLERANZA MASSIMA LARGHEZZE E LUNGHEZZE SU MISURE MINIME
	MINIMA	MASSIMA	MINIMA	MASSIMA	
<b>GENERALI</b>	<b>16</b>	<b>25</b>	<b>25</b>	<b>42</b>	
INTERNAZIONALE	20	25	38	42	
SERIE A - COPERTO	18	22	38	42	3%
SERIE A2 - COPERTO	18	22	36	42	3%
SERIE B - COPERTO	16	22	34	42	3%
NAZ. UNDER 19 MASC./FEMM.	16	22	34	42	3%
REGIONALI/PROVINCIALI SCOP	15	22	25	42	
REGIONALI/PROVINCIALI COP	15	22	25	42	
FEMMINILE SERIE A	18	22	36	42	
FEMMINILE SERIE A2 E B	16	22	34	42	

## EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

### GINOCCHIERE E PROTEZIONI PER LE BRACCIA

LADDOVE VENGANO INDOSSATE PROTEZIONI PER GINOCCHIA E BRACCIA, LE STESSE DEVONO ESSERE DEL MEDESIMO COLORE DELLA MAGLIA (PROTEZIONI DEL BRACCIO) OPPURE DEI CALZONCINI/PANTALONI (GINOCCHIERE), E NON POSSONO SPORGERE IN MANIERA ECCESSIVA.

**(CIRCOLARE 3)** QUANDO NON È POSSIBILE ABBINARE GLI STESSI COLORI, È POSSIBILE UTILIZZARE PROTEZIONI DI COLORE BIANCO O NERO, CON QUALSIASI COLORE DELLA MAGLIA O DEL PANTALONE. LADDOVE VENGANO INDOSSATE PROTEZIONI PER GINOCCHIA E BRACCIA DI COLORE BIANCO O NERO, ENTRAMBE LE PROTEZIONI (PER LE GINOCCHIA E LE BRACCIA) DEVONO ESSERE DELLO STESSO COLORE BIANCO O NERO.



### COMUNICAZIONE ELETTRONICA

AI CALCIATORI (INCLUSI QUELLI DI RISERVA E GLI ESPULSI) NON È CONSENTITO INDOSSARE O UTILIZZARE QUALSIASI TIPO DI APPARECCHIATURA ELETTRONICA O PER LA COMUNICAZIONE (ECCEPTE LADDOVE SIANO CONSENTITI SISTEMI DI MONITORAGGIO E RILEVAMENTO DELLE PERFORMANCE).

### SLOGAN, SCRITTE, IMMAGINI E PUBBLICITÀ

L'equipaggiamento non deve contenere alcuno slogan, scritta o immagine di natura politica, religiosa o personale. I calciatori non devono esibire indumenti indossati sotto l'equipaggiamento che contengano slogan, scritte o immagini di natura politica, religiosa, personale, o pubblicità diversa dal logo del fabbricante.

## SPOSTAMENTO PORTA



RETE	GOL VALIDO	GOL VALIDO	GOL NON VALIDO
<p>NEL CASO IN CUI UNA PORTA VENGA SPOSTATA O RIBALTATA, VOLONTARIAMENTE O ACCIDENTALMENTE DA UN CALCIATORE DIFENDENTE (COMPRESO IL PORTIERE), PRIMA CHE IL PALLONE OLTREPASSI LA LINEA DI PORTA, GLI ARBITRI DOVRANNO:</p>	<p><b>CONVALIDARE LA RETE SE IL PALLONE SAREBBE ENTRATO IN PORTA TRA LA NORMALE POSIZIONE DEI PALI.</b></p>		
<p>SE UN ATTACCANTE SPOSTA O RIBALTA LA PORTA ACCIDENTALMENTE O VOLONTARIAMENTE, LA RETE NON DOVRÀ ESSERE CONVALIDATA E:</p>	<p>SE CIÒ AVVIENE <b>ACCIDENTALMENTE</b>, IL GIOCO SARÀ RIPRESO CON UNA <b>RIMESSA DEGLI ARBITRI</b>.</p> <p>SE CIÒ AVVIENE <b>VOLONTARIAMENTE</b>, IL GIOCO SARÀ RIPRESO CON UN <b>CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO</b> ED IL CALCIATORE COLPEVOLE DOVRÀ ESSERE <b>AMMONITO</b>.</p>		

## SEGNATURA DI UNA RETE CON UNA PERSONA IN PIÙ

INTERFERENZA	GIOCO GIÀ RIPRESO			GIOCO NON RIPRESO		
	RETE	TECNICO	DISCIPLINARE	RETE	TECNICO	DISCIPLINARE
PROVVEDIMENTO						
PERSONA IN PIÙ SQUADRA ATTACCANTE	CONVALIDATA	RIMESSA ARBITRO O CDP	AMMONIZIONE	NON CONVALIDATA	CDP DIRETTO O TIRO LIBERO O DI RIGORE DOVE SI TROVA LA PERSONA	AMMONIZIONE
PERSONA IN PIÙ SQUADRA DIFENDENTE	CONVALIDATA	RIMESSA ARBITRO O CDP	AMMONIZIONE	CONVALIDATA	----	AMMONIZIONE
CORPO ESTRANEO CHE INTERFERISCE	CONVALIDATA	RIMESSA ARBITRO	ALLONTANARE	NON CONVALIDATA	RIMESSA ARBITRO DOVE È AVVENUTA L'INTERFERENZA	ALLONTANARE
CORPO ESTRANEO CHE NON INTERFERISCE	CONVALIDATA	RIMESSA ARBITRO	ALLONTANARE	CONVALIDATA	----	ALLONTANARE

NOTE:







## RIPRESA DI GIOCO A SEGUITO DI INTERFERENZA

INTERFERENZA	PALLONE IN GIOCO		RETE SEGNATA		EVITA SEGNATURA DI UNA RETE	
	TECNICO	DISCIPLINARE	TECNICO	DISCIPLINARE	TECNICO	DISCIPLINARE
PROVEDIMENTO						
CALCIATORE TITOLARE CHE RIENTRA SUL TDG SENZA AUTORIZZAZIONE	DIRETTO (SE C'È STATA INTERFERENZA)					
	INDIRETTO (SE NON C'È STATA INTERFERENZA CON GIOCO O ARBITRI)					
	AMMONIZIONE					
SOSTITUTO A SEGUITO SOSTITUZIONE IRREGOLARE	CDP DIRETTO O RIGORE O TIRO LIBERO	AMMONIZIONE O ESPULSIONE	VEDITABELLA SUCCESSIVA		CDP DIRETTO O DI RIGORE	*ESPULSIONE
CALCIATORE DI RISERVA IN SOVRANNUMERO	CDP DIRETTO O RIGORE O TIRO LIBERO	AMMONIZIONE O ESPULSIONE			CDP DIRETTO O DI RIGORE	*ESPULSIONE
DIRIGENTE O ESPULSO	CDP DIRETTO O RIGORE O TIRO LIBERO	AMMONIZIONE O ESPULSIONE			CDP DIRETTO O DI RIGORE	ESPULSIONE
CORPO ESTRANEO	RIMESSA DA PARTE DELL'ARBITRO	ALLONTANAMENTO	RIMESSA DA PARTE DELL'ARBITRO	ALLONTANAMENTO	RIMESSA DA PARTE DELL'ARBITRO	ALLONTANAMENTO
<b>NOTE: *NEL CASO DI RETE EVITATA DA UN CALCIATORE DI RISERVA A SEGUITO DI SOSTITUZIONE IRREGOLARE O IN SOVRANNUMERO LA SQUADRA DOVRÀ RIDURRE I TITOLARI DI UNA UNITÀ.</b>						







## FALLI E SCORRETTEZZE

<b>SCORRETTEZZE</b> <b>da parte dei calciatori</b>	
<b>da AMMONIZIONE</b>	<b>da ESPULSIONE</b>
<p><b>1. COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO:</b> falli, atti, gesti o atteggiamenti contrari allo spirito del gioco</p> <p><b>Ad esempio:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Trattenere prolungatamente il pallone tra gli arti inferiori con lo scopo di impedire agli avversari di giocarlo</li><li>• Appoggiarsi su un compagno per saltare più in alto</li><li>• Trarre in inganno gli avversari con parole</li><li>• Compiere qualsiasi atto simulatorio per ingannare l'arbitro</li><li>• Segnare o tentare di segnare una rete toccando il pallone con mani/braccia</li><li>• Esultare in modo eccessivo e/o provocatorio, ecc.</li></ul> <p>Un comportamento antisportivo può verificarsi dentro o fuori del rettangolo di gioco, con il pallone in gioco o con il pallone non in gioco.</p>	<p><b>1. CONDOTTA VIOLENTA:</b> falli, atti o gesti che arrechino o tendano ad arrecare un danno fisico a chicchessia</p> <p><b>Ad esempio:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dare o tentare di dare un calcio, un pugno, uno schiaffo, ...</li><li>• Colpire o tentare di colpire, anche usando o lanciando oggetti (non è indispensabile che l'oggetto colpisca effettivamente il destinatario, che ad esempio, potrebbe scansarlo)</li></ul> <p>La condotta violenta può verificarsi sia a gioco fermo sia in svolgimento</p>
<p><b>2. PROTESTARE CON PAROLE O GESTI</b> (nei confronti degli Ufficiali di gara)</p>	<p><b>2. GRAVE FALLO DI GIOCO</b> Si ha quando un calciatore, cercando di giocare il pallone, fa un tackle o un contrasto con uso di forza eccessiva nei confronti di un avversario mettendone a rischio l'incolumità fisica. Un grave fallo di gioco può essere commesso soltanto con il pallone in gioco.</p>
<p><b>3. TRASGREDIRRE RIPETUTAMENTE LE REGOLE DEL GIOCO</b> (l'infrazione è riferita soltanto ai calciatori titolari)</p>	<p><b>3. MORDERE O SPUTARE CONTRO CHIUNQUE</b> (non è indispensabile che lo sputo colpisca effettivamente il destinatario, che ad esempio, potrebbe scansarlo)</p>
<p><b>4. RITARDARE LA RIPRESA DEL GIOCO</b></p>	<p><b>4. USARE UN LINGUAGGIO O FARE GESTI OFFENSIVI, INGIURIOSI, MINACCIOSI, ...</b></p>
<p><b>5. NON RISPETTARE LA DISTANZA PRESCRITTA PER I CALCI D'ANGOLO, I CALCI DI PUNIZIONE E LE RIMESSE DALLA LINEA LATERALE</b> (l'infrazione è riferita soltanto ai calciatori titolari)</p>	<p><b>5. NEGARE LA SEGNATURA DI UNA RETE O UN'EVIDENTE OPPORTUNITÀ DI SEGNARE UNA RETE (DOGSO)</b> alla squadra avversaria, commettendo un fallo di mano (non si applica al portiere dentro la propria area di rigore)</p>
<p><b>6. ENTRARE, RIENTRARE O INTENZIONALMENTE USCIRE DAL RETTANGOLO DI GIOCO SENZA L'AUTORIZZAZIONE DELL'ARBITRO</b></p>	<p><b>6. NEGARE LA SEGNATURA DI UNA RETE O UN'EVIDENTE OPPORTUNITÀ DI SEGNARE UNA RETE (DOGSO)</b> a un avversario il cui movimento complessivo è verso la porta di chi commette un'infrazione punibile con un calcio di punizione o, se il fallo non è derivante da un tentativo di giocare il pallone, anche con un calcio di rigore</p>
	<p><b>7. RICEVERE UNA SECONDA AMMONIZIONE NELLA MEDESIMA GARA</b></p>



## FALLI E SCORRETTEZZE

### FALLO DI MANO



Al fine di determinare un fallo di mano, il limite superiore del braccio coincide con la parte inferiore dell'ascella.

È un'infrazione se un calciatore:

- tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, compreso se muove la mano o il braccio verso il pallone;
- segna nella porta avversaria direttamente con le mani / braccia, anche se accidentalmente, compreso il portiere;
- immediatamente dopo che il pallone ha toccato, anche se in modo accidentale, le sue mani / braccia o quelle di un compagno:
  - segna nella porta avversaria;
  - crea un'opportunità di segnare una rete;

Fuori della propria area di rigore, il portiere è soggetto alle stesse restrizioni degli altri calciatori per quanto riguarda il contatto tra pallone e mani / braccia. Se il portiere tocca il pallone con le mani / braccia all'interno della propria area di rigore, quando ciò non è consentito, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto, ma non sarà assunto alcun provvedimento disciplinare. Tuttavia, se l'infrazione consiste nel giocare il pallone una seconda volta (con o senza le mani / braccia) in occasione di una ripresa di gioco, prima che abbia toccato un altro calciatore, il portiere deve essere sanzionato se l'infrazione interrompe una promettente azione d'attacco o nega a un avversario o alla squadra avversaria una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete.

D.O.G.S.O.	PROVVEDIMENTO	
	TECNICO	DISCIPLINARE
<p><u>NEGARE SEGNATURA DELLA RETE O EVIDENTE OPPORTUNITÀ DI SEGNARE UNA RETE A PRESCINDERE DAL PUNTO IN CUI AVVIENE L'INFRAZIONE:</u></p>	<b>CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO</b>	<b>ESPULSIONE</b>
<p>SE L'INFRAZIONE ALL'INTERNO DELL'AREA DI RIGORE DERIVA DA <u>UN TENTATIVO DI GIOCARE IL PALLONE</u> NEGANDO UN'EVIDENTE OPPORTUNITÀ DI SEGNARE UNA RETE, L'ARBITRO ASSEGNA:</p>	<b>CALCIO DI RIGORE</b>	<b>AMMONIZIONE</b>
<p>SE L'INFRAZIONE ALL'INTERNO DELL'AREA DI RIGORE DERIVA DA <u>TRATTENERE, SPINGERE, TIRARE CON LA MANCANZA DI POSSIBILITÀ DI GIOCARE IL PALLONE</u> CONTESTUALMENTE NEGANDO UN'EVIDENTE OPPORTUNITÀ DI SEGNARE UNA RETE, L'ARBITRO ASSEGNA:</p>	<b>CALCIO DI RIGORE</b>	<b>ESPULSIONE</b>

Nella valutazione del **D.O.G.S.O.** devono essere presi in considerazione i seguenti criteri:

- La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta;
- La direzione generale dell'azione di gioco;
- La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone;
- La posizione ed il numero dei difendenti e del portiere.
- Se la porta è presidiata oppure meno.





## FALLI E SCORRETTEZZE

FALLI E SCORRETTEZZE		PALLONE IN GIOCO	
		TECNICO	DISCIPLINARE
INTERNO DEL TERRENO DI GIOCO	CALCIATORE TITOLARE COMMITTE UN'INFRAZIONE FISICA ALL'INTERNO DEL TERRENO DI GIOCO CONTRO UN AVVERSARIO O LANCIA :	<b>CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO / DIRETTO O DI RIGORE</b>	<b>ESPULSIONE</b>
	CALCIATORE TITOLARE COMMITTE UN'INFRAZIONE FISICA ALL'INTERNO DEL TERRENO DI GIOCO CONTRO UN COMPAGNO, UN CALCIATORE DI RISERVA, SOTITUITO O ESPULSO, UN DIRIGENTE O UN UFFICIALE DI GARA :	<b>CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO O DI RIGORE</b>	<b>ESPULSIONE</b>
	CALCIATORE TITOLARE COMMITTE UN'INFRAZIONE FISICA ALL'INTERNO DEL TERRENO DI GIOCO CONTRO UN'ALTRA PERSONA:	<b>RIMESSA DA PARTE DELL'ARBITRO</b>	<b>ESPULSIONE</b>



## FALLI E SCORRETTEZZE

FALLI E SCORRETTEZZE		PALLONE IN GIOCO	
		TECNICO	DISCIPLINARE
<b>FUORI DAL TERRENO DI GIOCO</b>	UN CALCIATORE (TITOLARE) COMMITTE FUORI DEL TERRENO DI GIOCO UN'INFRAZIONE CONTRO UN UFFICIALE DI GARA O UN CALCIATORE AVVERSARIO TITOLARE, DI RISERVA, SOSTITUITO O ESPULSO, O UN DIRIGENTE:	<b>CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO / DIRETTO DALLA LINEA PERIMETRALE NEL PUNTO PIÙ VICINO A QUELLO IN CUI È AVVENUTA L'INFRAZIONE / OPPURE IN PROSSIMITÀ DELL'AREA DI RIGORE UN CALCIO DI RIGORE SE L'INFRAZIONE RISULTA ESSERE GRAVE</b>	<b>ESPULSIONE</b>
	UN CALCIATORE DI RISERVA SOSTITUITO O ESPULSO, O UN DIRIGENTE COMMITTE FUORI DEL TERRENO DI GIOCO UN'INFRAZIONE CONTRO, O INTERFERISCE CON, UN CALCIATORE TITOLARE AVVERSARIO O UN UFFICIALE DI GARA:	<b>CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO / DIRETTO DALLA LINEA PERIMETRALE NEL PUNTO PIÙ VICINO A QUELLO IN CUI È AVVENUTA L'INFRAZIONE / OPPURE IN PROSSIMITÀ DELL'AREA DI RIGORE UN CALCIO DI RIGORE SE L'INFRAZIONE RISULTA ESSERE GRAVE</b>	<b>ESPULSIONE</b>
	UN CALCIATORE (TITOLARE) COMMITTE FUORI DEL TERRENO DI GIOCO UN'INFRAZIONE CONTRO UN CALCIATORE TITOLARE, DI RISERVA, SOSTITUITO O ESPULSO, O UN DIRIGENTE DELLA PROPRIA SQUADRA:	<b>CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO DALLA LINEA PERIMETRALE NEL PUNTO PIÙ VICINO A QUELLO IN CUI È AVVENUTA L'INFRAZIONE</b>	<b>ESPULSIONE</b>



## TIRO LIBERO E CALCIO DI RIGORE

Esito del tiro libero		
Infrazione	Il pallone entra in rete	Il pallone non entra in rete
<b>Invasione* di un calciatore attaccante</b>	Il tiro libero si ripete	Calcio di punizione indiretto per la squadra difendente
<b>Invasione* di un calciatore difendente</b>	Rete valida	Il tiro libero si ripete e ammonizione del calciatore difendente
<b>Invasione* di un calciatore difendente e di un attaccante</b>	Il tiro libero si ripete	Il tiro libero si ripete
<b>Infrazione del portiere difendente</b>	Rete valida	Il tiro libero si ripete e ammonizione del portiere
<b>Pallone calciato indietro</b>	Calcio di punizione indiretto per la squadra difendente	Calcio di punizione indiretto per la squadra difendente
<b>Finta non regolamentare</b>	Calcio di punizione indiretto per la squadra difendente e ammonizione del calciatore	Calcio di punizione indiretto per la squadra difendente e ammonizione del calciatore
<b>Calciatore diverso da quello identificato</b>	Calcio di punizione indiretto per la squadra difendente e ammonizione del calciatore non identificato	Calcio di punizione indiretto per la squadra difendente e ammonizione del calciatore non identificato
<b>Infrazioni contemporanee del portiere e di chi esegue il tiro</b>	Calcio di punizione indiretto per la squadra difendente e ammonizione del calciatore	Ripetizione del tiro libero ed ammonizione di entrambi i calciatori

Invasione\* = calciatore che, prima che il pallone sia in gioco, si avvicina a meno di 5 m dal punto del calcio del tiro libero oppure sopravanza la linea del pallone oppure entra nell'area di rigore





## Esito del calcio di rigore

Infrazione	Rete segnata	Rete non segnata
<b>Invasione* di un calciatore attaccante</b>	Il calcio di rigore si ripete	Calcio di punizione indiretto a favore dei difendenti
<b>Invasione* di un calciatore difendente</b>	Rete valida	Il calcio di rigore si ripete ed ammonizione del difendente
<b>Invasione* di un calciatore difendente e di un attaccante</b>	Il calcio di rigore si ripete	Il calcio di rigore si ripete
<b>Infrazione commessa dal portiere difendente</b>	Rete valida	Il calcio di rigore si ripete ed ammonizione del portiere
<b>Pallone calciato all'indietro</b>	Calcio di punizione indiretto a favore dei difendenti	Calcio di punizione indiretto a favore dei difendenti
<b>Chi calcia fa una finta non regolamentare</b>	Calcio di punizione indiretto a favore dei difendenti ed ammonizione per l'incaricato del tiro	Calcio di punizione indiretto a favore dei difendenti ed ammonizione per l'incaricato del tiro
<b>Calcchia un compagno diverso da chi era stato identificato</b>	Calcio di punizione indiretto a favore dei difendenti ed ammonizione di colui che calcia	Calcio di punizione indiretto a favore dei difendenti ed ammonizione di colui che calcia
<b>Infrazioni commesse contemporaneamente dal portiere difendente e da chi esegue il tiro</b>	Calcio di punizione indiretto a favore dei difendenti ed ammonizione di colui che calcia	Ripetizione del calcio di rigore ed ammonizione per l'incaricato del tiro e per il portiere

Invasione\* = calciatore che, prima che il pallone sia in gioco, si avvicina a meno di 5 m dal punto del calcio di rigore o a meno di 10 m dalla linea di porta avversaria oppure entra nell'area di rigore







## GESTUALITÀ DELL'ARBITRO



Calcio di inizio/Ripresa del gioco



Calcio di punizione diretto/Calcio di rigore (1)



opzione (2)



Rimessa laterale (1)



Rimessa laterale (2)



Calcio d'angolo (1)



Calcio d'angolo (2)

### Conteggio dei quattro secondi



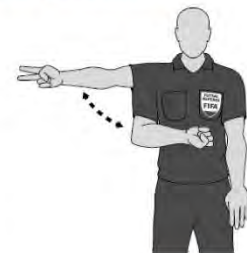
Rimessa dal fondo (1)



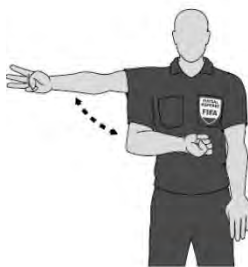
Rimessa dal fondo (2)



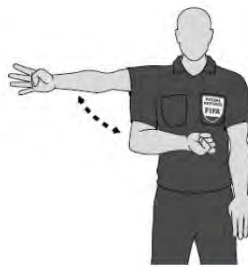
(Fase I)



(Fase II)



(Fase III)



(Fase IV)



(Fase V)





Associazione  
Italiana  
Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA



Quinto fallo cumulativo



Time-out



Vantaggio dopo un'infrazione cumulativa



Vantaggio dopo un'infrazione non cumulativa



Ammonizione (cartellino giallo)



Espulsione (cartellino rosso)



Cumulo del fallo dopo che il vantaggio è stato applicato (1 e 2)



Cumulo del fallo dopo che il vantaggio è stato applicato (3 e 4)



Numero del calciatore - 1



Numero del calciatore - 2



Numero del calciatore - 3



Numero del calciatore - 4



Numero del calciatore - 5



Numero del calciatore - 6





Associazione  
Italiana  
Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA



Numero del calciatore - 7



Numero del calciatore - 8



Numero del calciatore - 9



Numero del calciatore - 10



Numero del calciatore - 11



Numero del calciatore - 12



Numero del calciatore - 13



Numero del calciatore - 14



Numero del calciatore - 15



Numero del calciatore - 30 (primo movimento)



(secondo movimento)



Numero del calciatore - 52 (primo movimento)



(secondo movimento)



Numero del calciatore - 60 (primo movimento)



(secondo movimento)





Associazione  
Italiana  
Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA



Numero del calciatore - 84 (primo movimento)



(secondo movimento)



Numero del calciatore - 90 (primo movimento)



(secondo movimento)



Numero del calciatore - 96 (primo movimento)



(secondo movimento)



"Autorete" (1)



Attribuzione dell'autorete (2)



Calcio di punizione indiretto





Associazione  
Italiana  
Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA

## GESTUALITÀ DELL'ASSISTENTE ARBITRALE E DEL CRONOMETRISTA



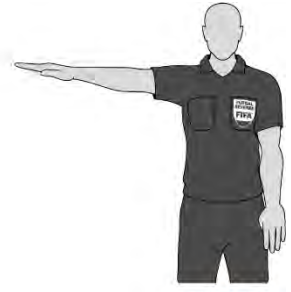
Time-out.



Quinto fallo cumulativo



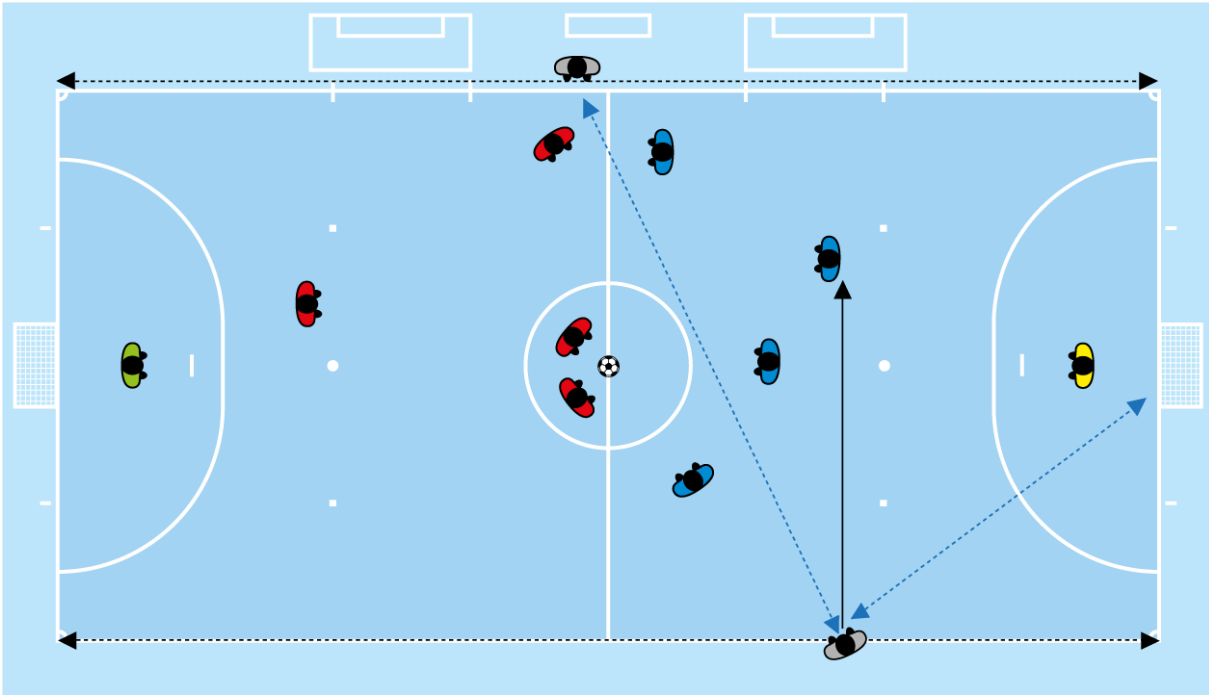
(Fase I)



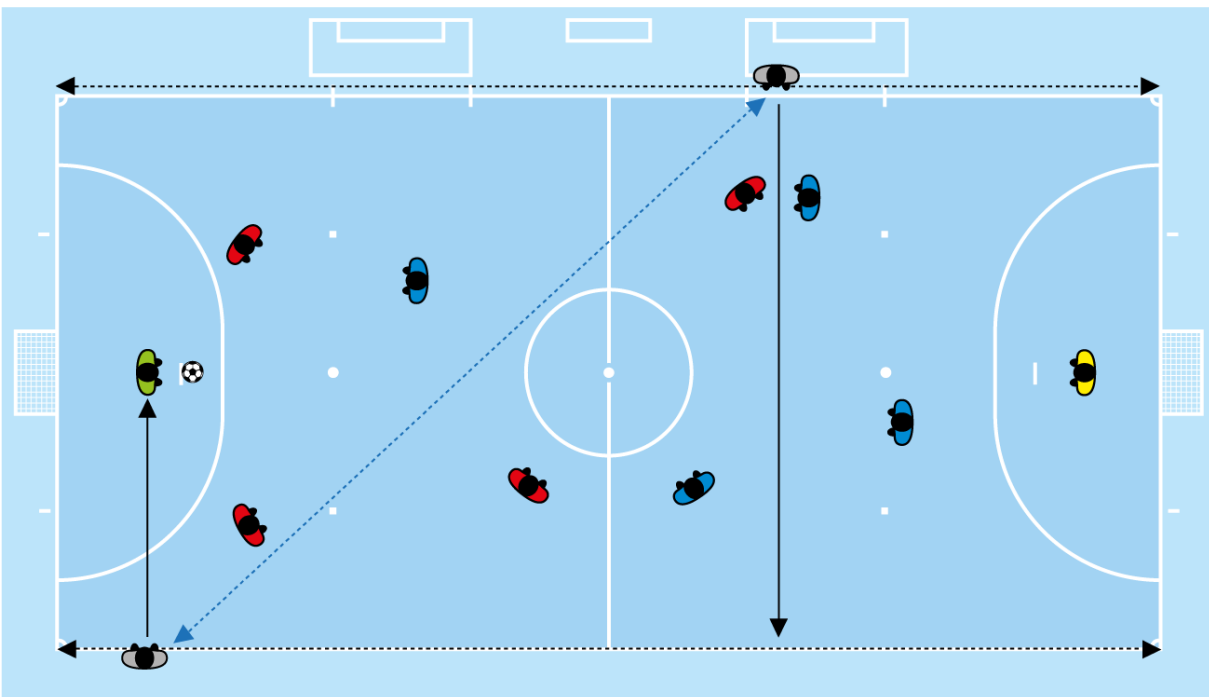
(Fase II)



## CALCIO D'INIZIO

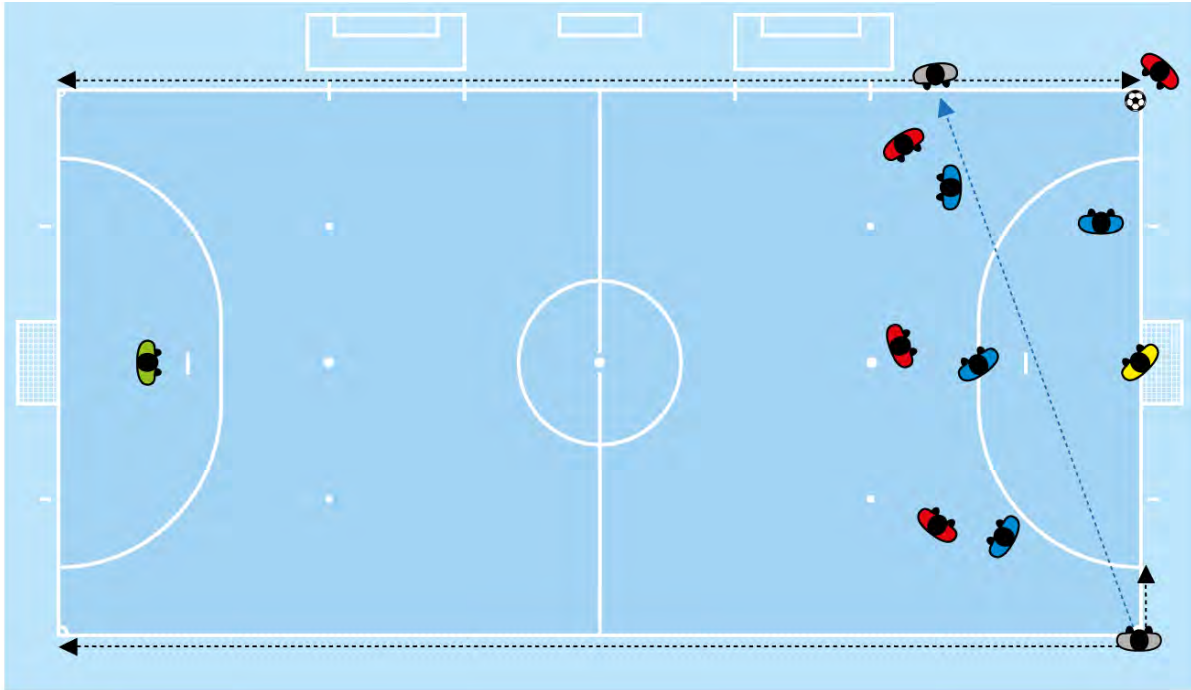


## RIMESSA DAL FONDO

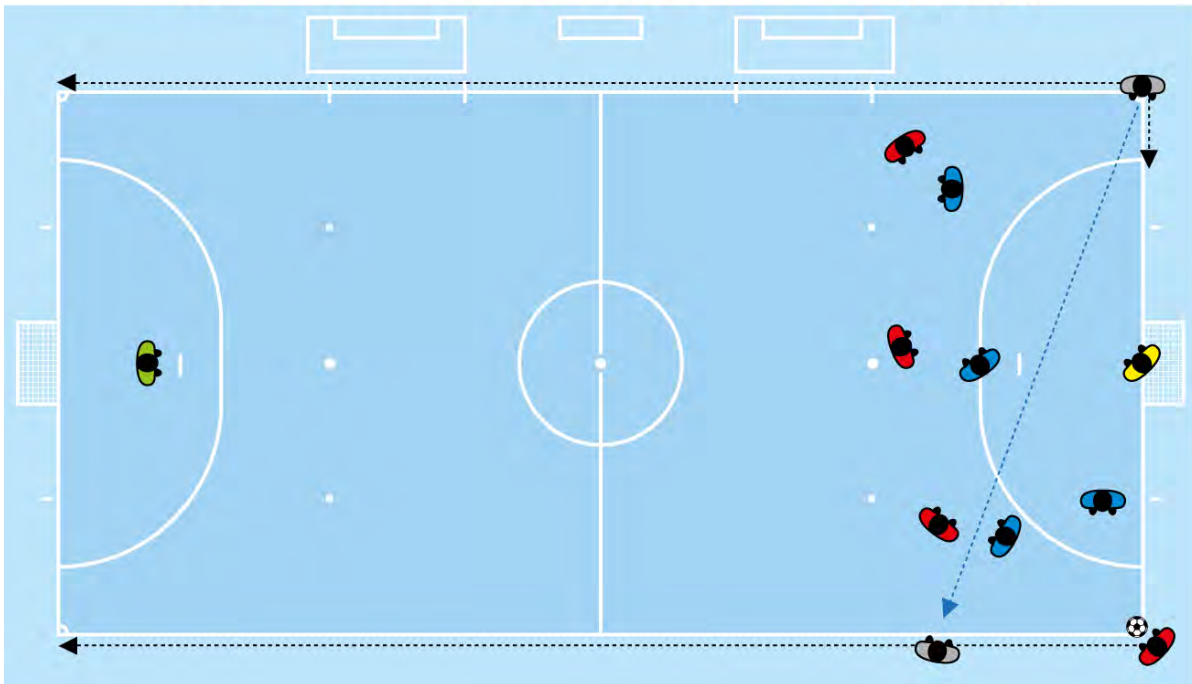




## CALCIO D'ANGOLO

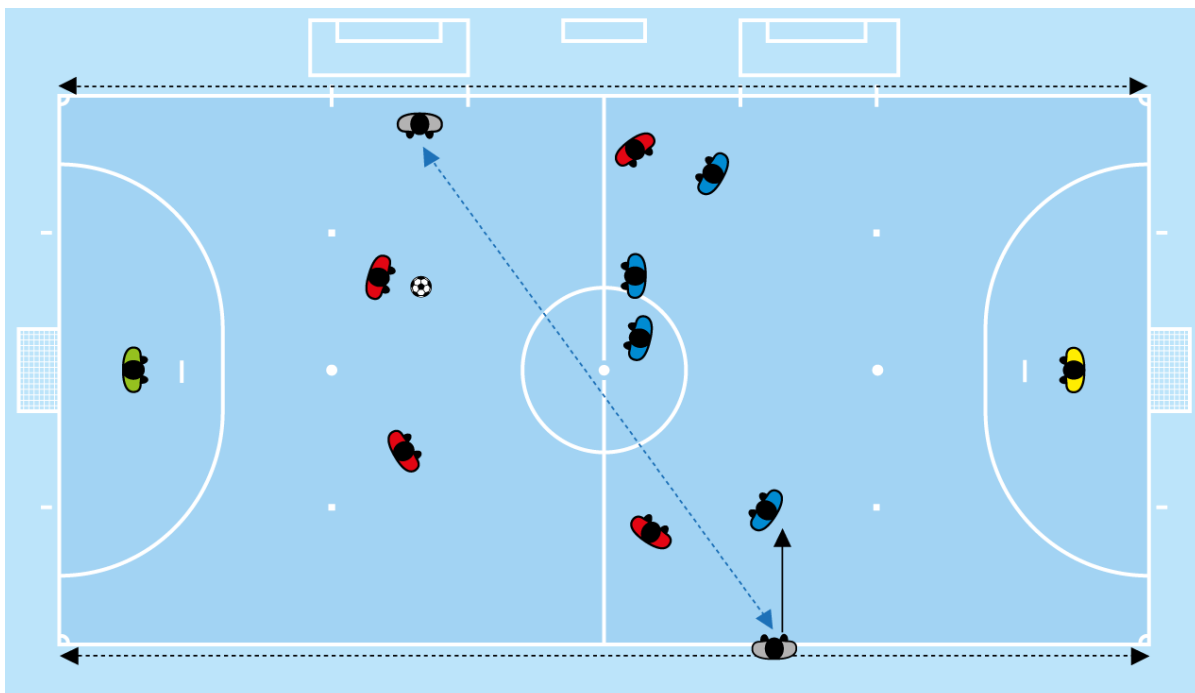


### 4. Posizionamento su calcio d'angolo (2)

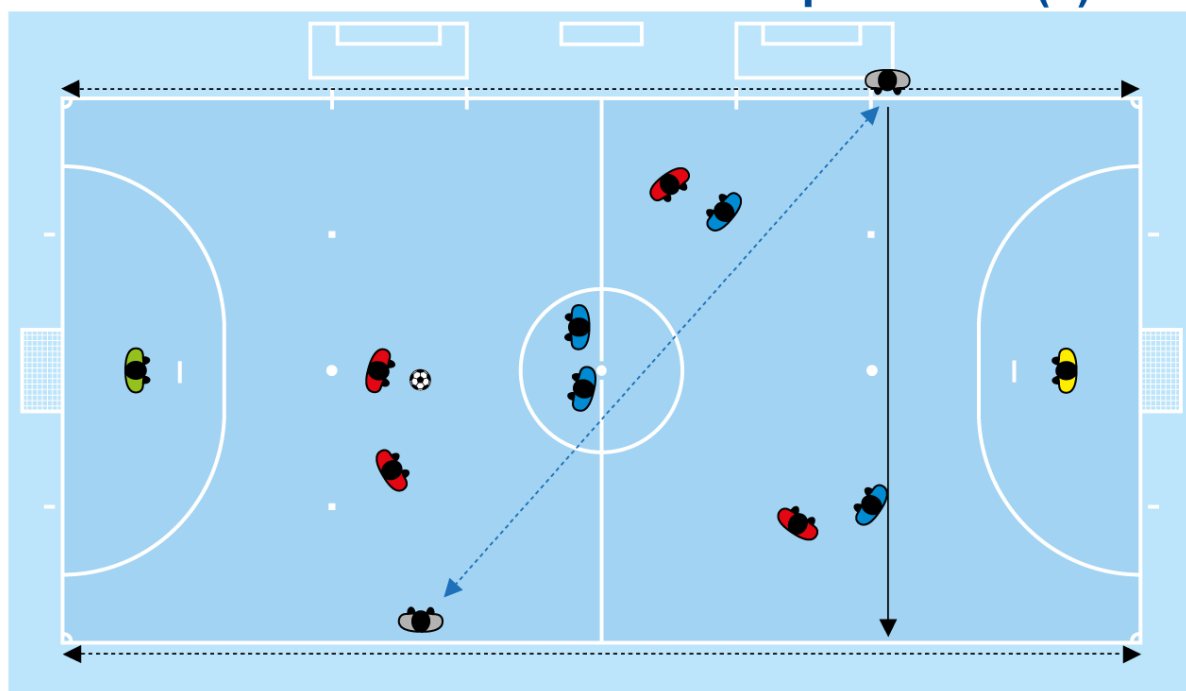




## CALCIO DI PUNIZIONE



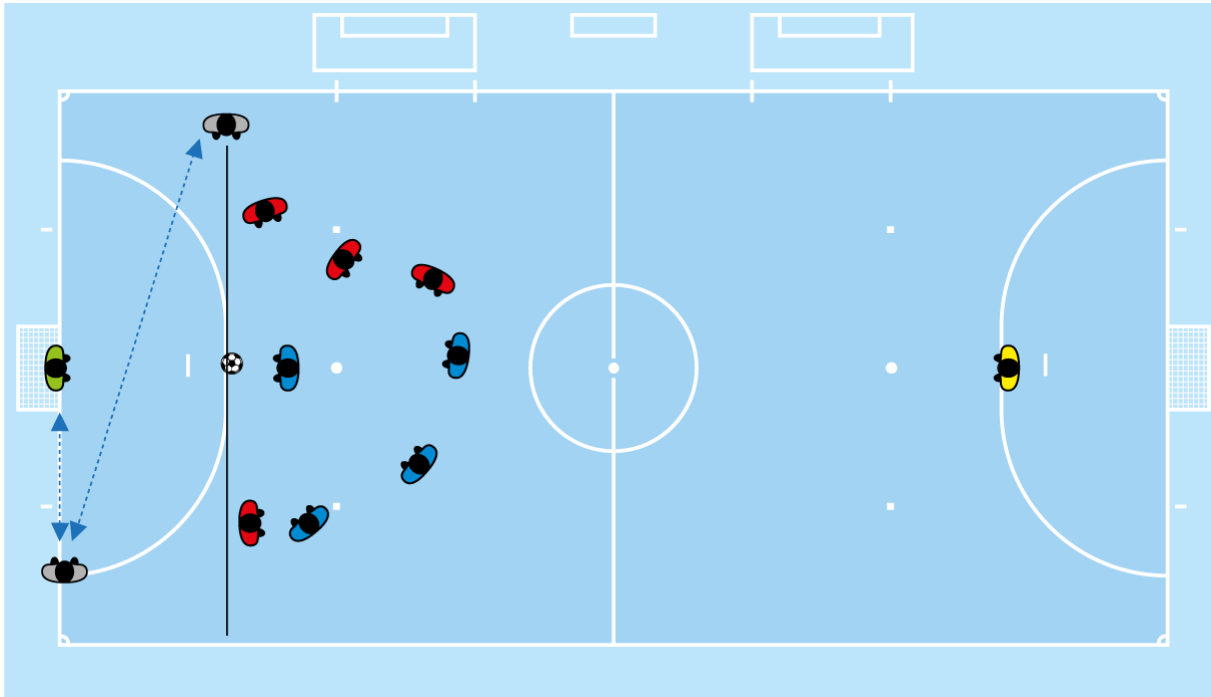
### 6. Posizionamento su calcio di punizione (2)





Associazione  
Italiana  
Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA

## CALCIO DI RIGORE



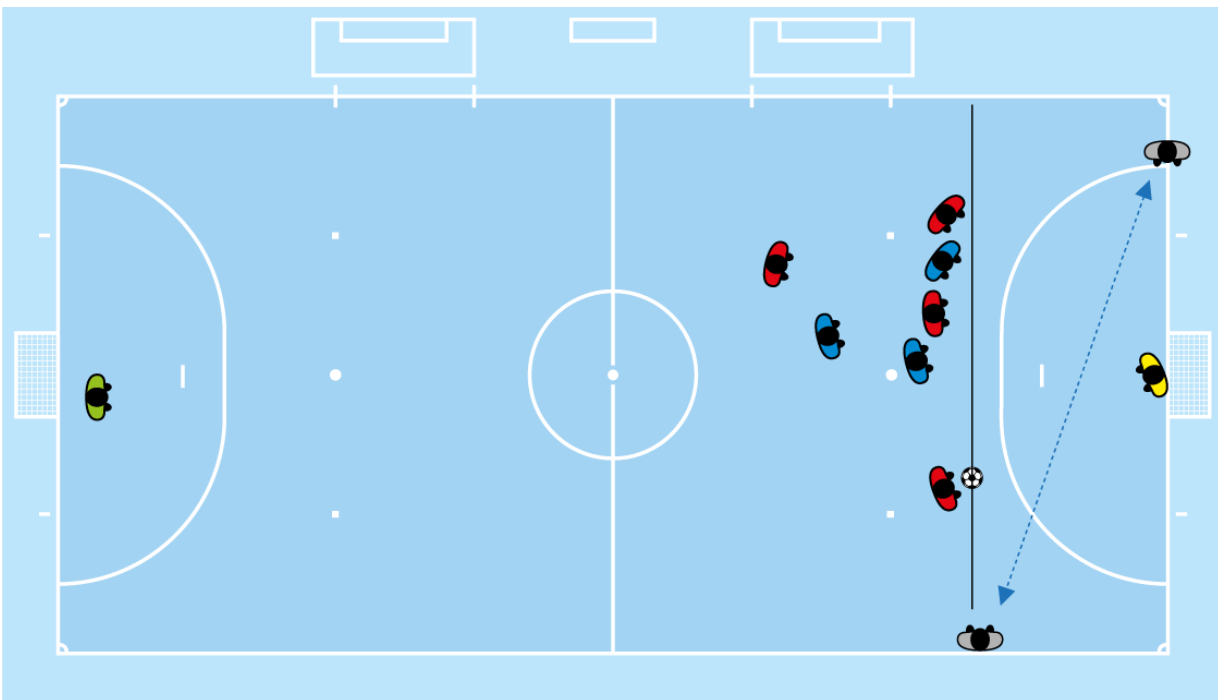
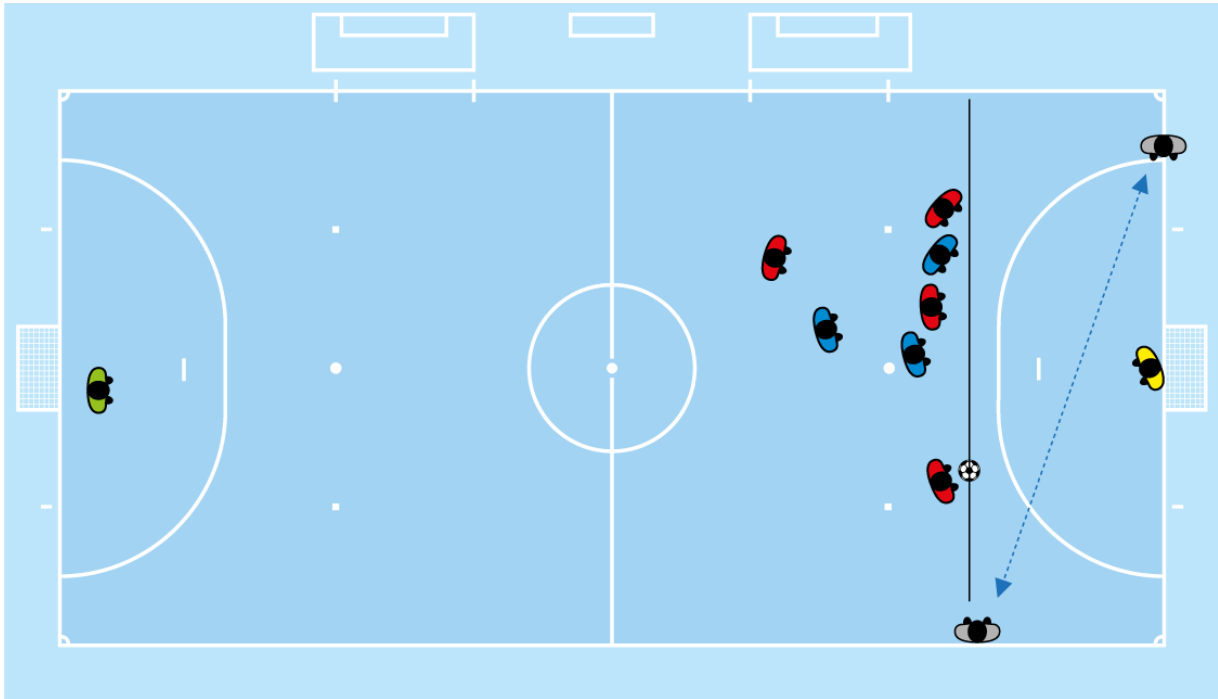


Associazione  
Italiana  
Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA

## TIRO LIBERO

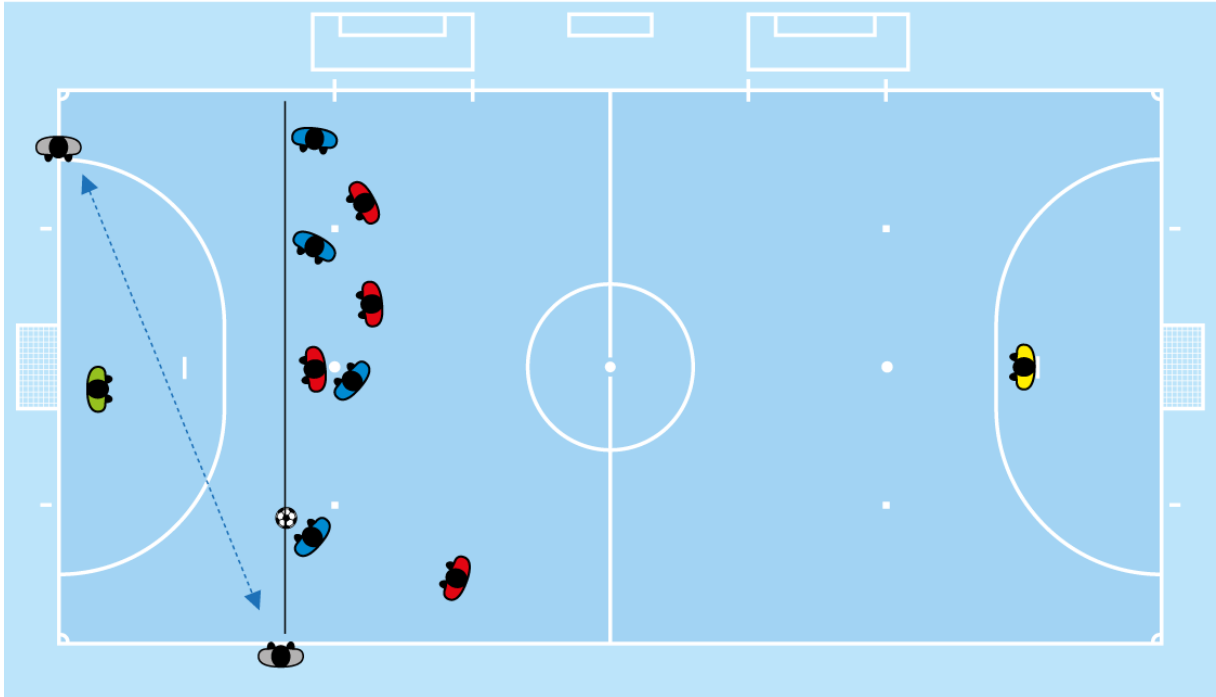


## POSIZIONAMENTO SUL TIRO LIBERO ESEGUITO OLTRE IL PUNTO DEL TIRO LIBERO

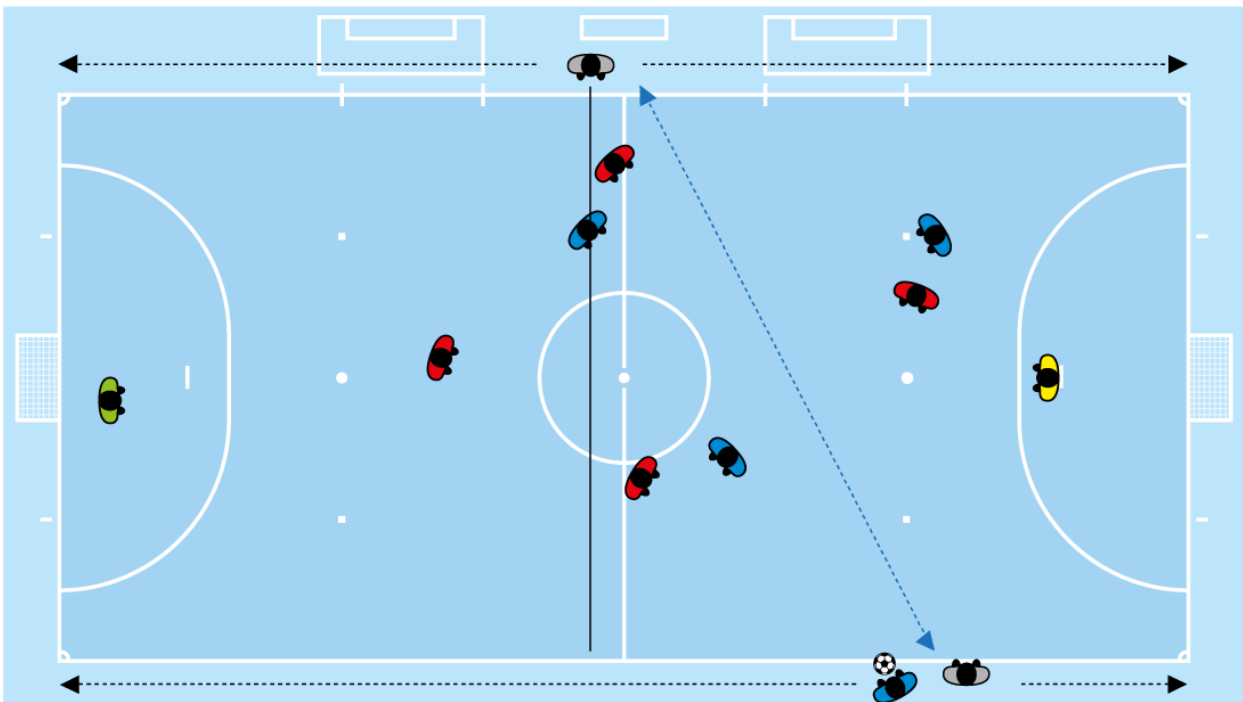
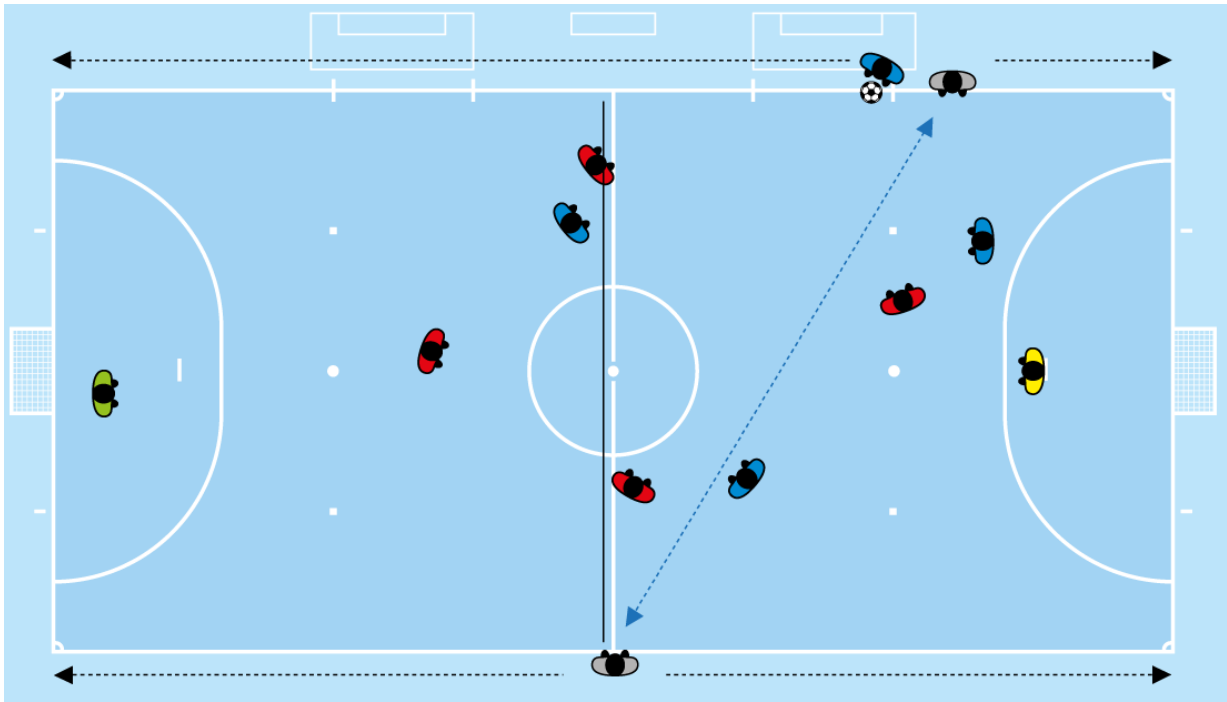




Associazione  
Italiana  
Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA



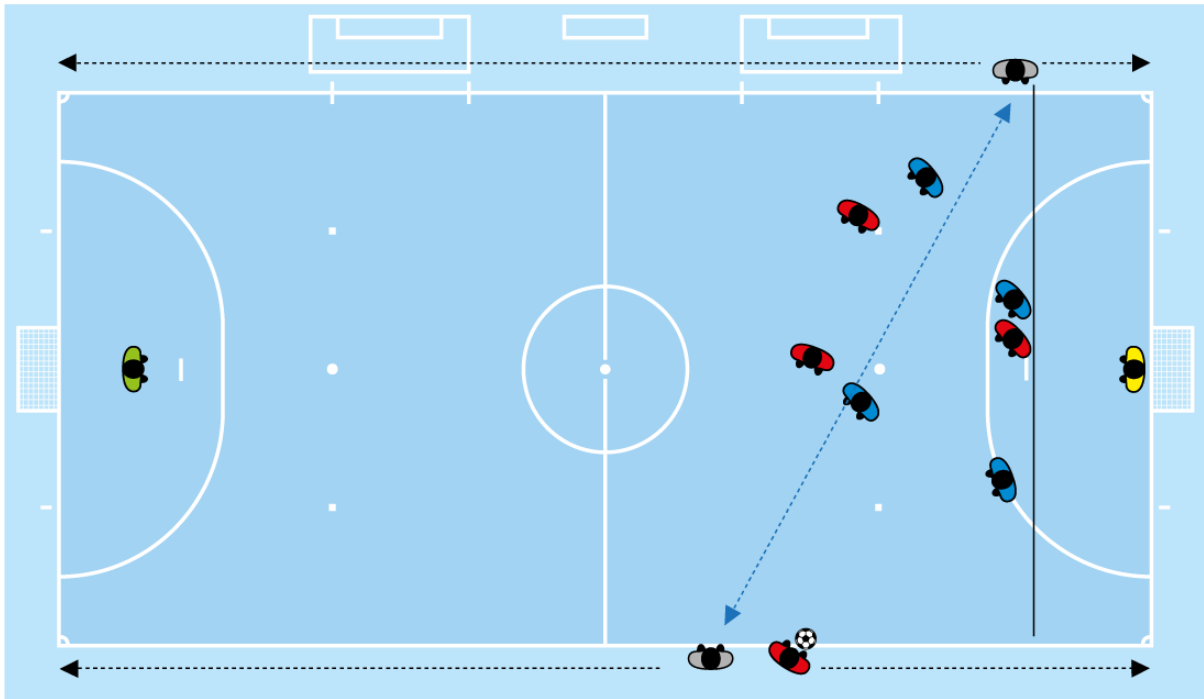
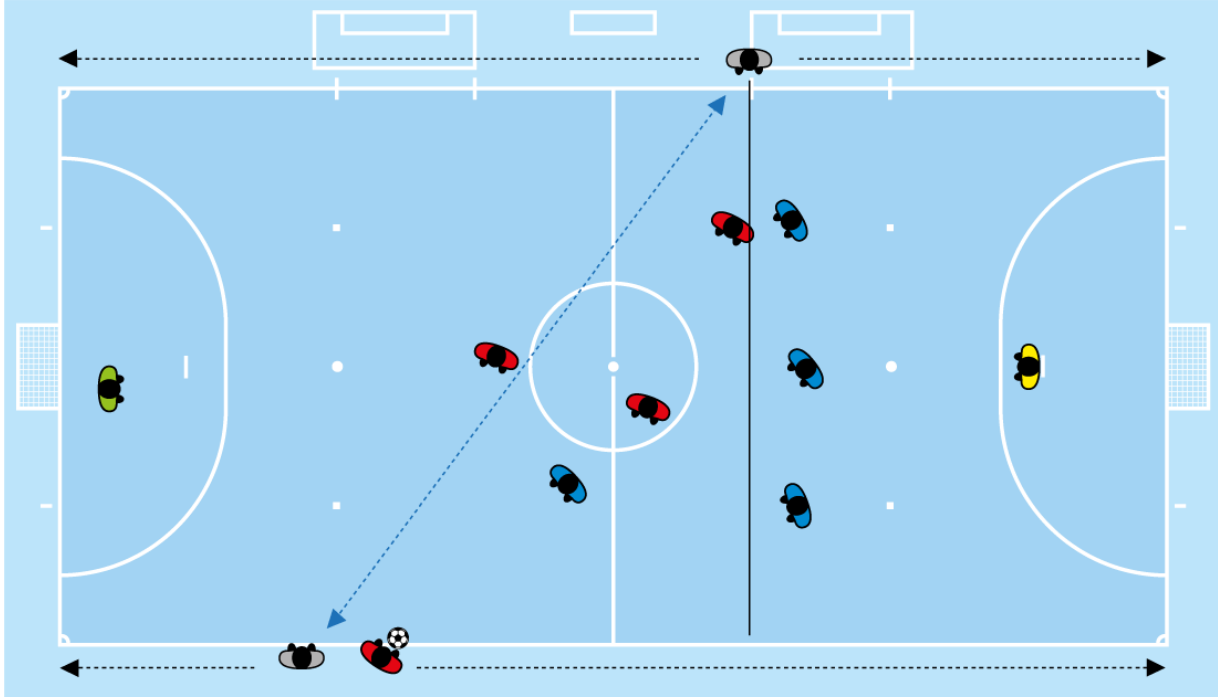
## RIMESSE DALLA LINEA LATERALE





Associazione  
Italiana  
Arbitri

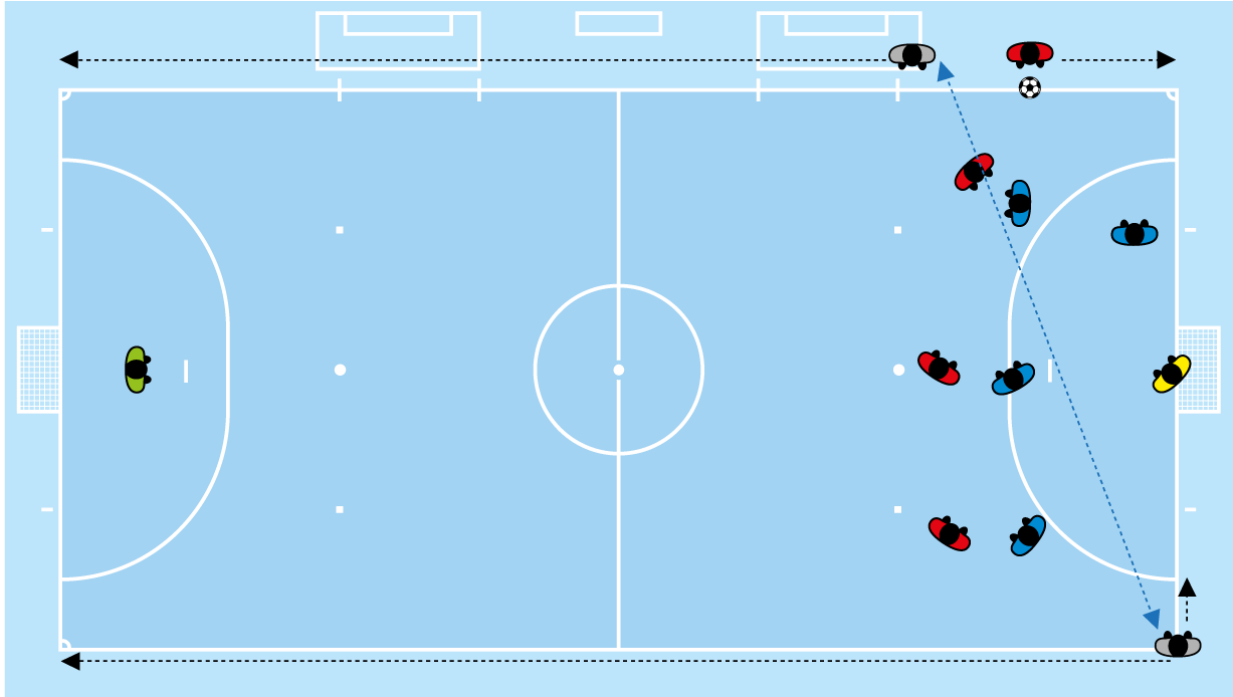
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA







Associazione  
Italiana  
Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri  
CAMPANIA





Associazione Italiana Arbitri  
Comitato Regionale Arbitri CAMPANIA

## TIRI DI RIGORE

