

F.I.G.C. - SGS - Regione CAMPANIA										1 tempo			2Tempo			3 Tempo			Stagione 2020-21		
Categoria				Girone	INCONTRO/CONFRONTO						DATA			CHALLENGE RECORD*			RISULTATO GARA*		RISULTATO FINALE*		
Anno				/...../.....					/...../.....			-			-		-		
SQUADRA "A"										SQUADRA "B"											
N°	DATA NASCITA			N° CARTELLINO	COGNOME	NOME	PRESENZA			N°	DATA NASCITA			N° CARTELLINO	COGNOME	NOME	PRESENZA				
	GG	MM	AA				1°T	2°T	3°T		GG	MM	AA				1°T	2°T	3°T		
1										1											
2										2											
3										3											
4										4											
5										5											
6										6											
7										7											
8										8											
9										9											
10										10											
11										11											
12										12											
13										13											
14										14											
15										15											
16										16											
17										17											
18										18											
TECNICO A.d.B.				<i>Sig.</i>		<i>Tessera n.</i>				TECNICO A.d.B.				<i>Sig.</i>		<i>Tessera n.</i>					
DIRIGENTE ACC.				<i>Sig.</i>		<i>Tessera n.</i>				DIRIGENTE ACC.				<i>Sig.</i>		<i>Tessera n.</i>					
SQUADRA 'A' - PUNTEGGIO GRASSROOTS CHALLENGE										SQUADRA 'B' PUNTEGGIO GRASSROOTS CHALLENGE											
SALUTO INIZIO E FINE GARA		<input type="checkbox"/>	TIME OUT	<input type="checkbox"/>	COMPORAMENTO CALCIATORI SQ. 'A'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE	SALUTO INIZIO E FINE GARA		<input type="checkbox"/>	TIME OUT	<input type="checkbox"/>	COMPORAMENTO CALCIATORI SQ. 'B'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE				
GREEN CARD		<input type="checkbox"/> N°	COMPORAMENTO DIRIGENTI SQ. 'A'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE	GREEN CARD		<input type="checkbox"/> N°	COMPORAMENTO DIRIGENTI SQ. 'B'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE								
BAMBINE		<input type="checkbox"/> N°	COMPORAMENTO PUBBLICO SQ. 'A'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE	BAMBINE		<input type="checkbox"/> N°	COMPORAMENTO PUBBLICO SQ. 'B'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE								
SOSTITUZIONI REGOLARI SQ. 'A'		SI <input type="checkbox"/>	NO <input type="checkbox"/>	SOSTITUZIONI REGOLARI SQ. 'B'		SI <input type="checkbox"/>	NO <input type="checkbox"/>	SOSTITUZIONI REGOLARI SQ. 'B'		SI <input type="checkbox"/>	NO <input type="checkbox"/>	SOSTITUZIONI REGOLARI SQ. 'B'		SI <input type="checkbox"/>	NO <input type="checkbox"/>						
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA "A"					ARBITRO Sig.					<input type="checkbox"/> Tecnico					FIRMA DIRIGENTE SQUADRA "B"						
.....									<input type="checkbox"/> Dirigente FIRMA						
SQUADRA 'A' - AMMONIZIONI:					ESPULSIONI					SQUADRA 'B' - AMMONIZIONI:					ESPULSIONI						

RISULTATO DELLE GARE

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara, i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Quindi, il risultato della gara è determinato dalla somma dei risultati dei tre tempi (pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara). Per le diverse combinazioni del risultato della gara si rimanda all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

COMBINAZIONI DEL RISULTATO DELLA GARA

Pareggio in tutti e tre i tempi:	risultato finale della gara	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di **“ABILITÀ TECNICHE”**, i **“CHALLENGE RECORD”**, verrà assegnato **un punto** da aggiungere al risultato della **“GARA”**, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO FINALE DELL'“INCONTRO”

Il risultato dell'“**INCONTRO**” è determinato dalla somma dei risultati dei tre tempi e del gioco di Abilità Tecnica, determinando il **RISULTATO FINALE** ed il punteggio da attribuire per la graduatoria finale.

CATEGORIA PULCINI RETROPASSAGGIO

Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;

- Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.

In tutte le gare dei tornei ufficiali della categoria Pulcini, nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta il passivo venga ridotto a tre reti;

CONSEGNA REFERTO GARA

Entro le ore 24:00 del giorno feriale successivo alla disputa della gara inviando una Email a:

base.campania@figc.it