

REFERTO GARA S.S. 2021/2022

Delegazione di **SALERNO**



ESORDIENTI

FASCIA (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: Modalità: 9c9				
4° TEMPO □SI □NO	TERZO TEMPO FAIR PLAY	□SI □NO MULTI I	PARTITE SI NO	
DIR. ARBITRO Sig	n° tesse	ra Società		
INCONTRO:	/	DATA		
LUOGO	ORA INIZIO_	ORA FI	NE	
AUTOARBITRAGGIO (facoltativo negli Esordient	i) □SI □NO		
(si considera 1 punto per og CU n. 1 del SGS)	ni tempo vinto o pareggiato e pe	r l'attività di Shoot-Out	vinta o pareggiata, come previsto dal	
RISULTATO (società ospi		(3° tempo) (4° tempo)	oot-Out punti TOT	
(società ospi		(3° tempo) (4° tempo)		
(da compilare a cure SALUTO INIZIO E FINE GARA	JADRA "A" I del dirigente della squadra "B"; OUT	SALUTO INIZIO E FINE GARA SOSTITUZIONI REGOLARI SI [COMPORTAMENTO CALCIATORI COMPORTAMENTO DIRIGENTI	SQUADRA "B"	
Calciatori Ammoniti (minu	DECISIONI D ito, Cognome e Nome, n. maglia, Soc	ietà, Motivazione)		
Calciatori Espulsi (minuto,	Cognome e Nome, n. maglia, Società	a, Motivazione)		
DIRIGENTI / ALLENATOR	RI (provvedimento, cognome e nom	e, società, minuto/tempo,	motivazione)	
NOTE:				
I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte				
DIRIGENTE SOCIETA' A	DIRIGENTE S	OCIETA' B	DIRIGENTE ARBITRO	

GREEN CARD - Motivazioni:

GREEN CARD

Si ricorda che il dirigente arbitro preposto alla direzione della gara, ha la facoltà di utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono). In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o di apprezzabili gesti tecnici. Solo i casi di particolare Fair Play dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione. Il numero di "Green Card" ottenute grazie ai particolari casi di Fair Play, motivate e avallate da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito.

Le gare delle categorie Pulcini ed Esordienti dovranno essere programmate prevedendo, laddove sia possibile usufruire di spazi adeguati, la disputa di più partite contemporaneamente ("multipartite"), in modo da aumentare in maniera significativa la partecipazione di ciascun bambino alla gara "ufficiale". Nelle categorie Piccoli Amici e Primi Calci le multipartite sono parte integrante dell'attività.

Ciò significa che non è previsto un numero massimo di giocatori da iscrivere nelle liste di gara e che tutti i calciatori iscritti possono essere utilizzati contemporaneamente. Quindi, qualora il numero di calciatori non fosse sufficiente per disputare, ad esempio, due gare 7c7, sarà possibile realizzare una gara 7c7 e l'altra, ad esempio, 5c5, utilizzando una dimensione del campo idonea all'età dei bambini.

Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"		
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m		
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere		
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco. Chi riceve palla nella zona giocabile, fuori dall'area, deve poter giocare liberamente (avere palla aperta) per almeno un paio di secondi.		

Rilanci del portiere	Come da indicazione didattica, i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non devono superare direttamente la metà campo in modo sistematico.	
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)	

Prima della gara è prevista una rapida <u>sfida di abilità tecnica</u> (shoot-out: 1 vs 1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Per ulteriori dettagli, si veda il paragrafo GIOCHI DI ABILITÀ TECNICA nel presente Vademecum.

Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, <u>DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e</u>

<u>NON oltre la disputa della gara successiva.</u> Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.