

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2022 ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE

## UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### Fase Regionale

Sabato 30 Aprile presso  
Pala Noia - Via Clanio - Marcianise (CE)

Giornata Unica	Tensostruttura Marcianise Via Clanio - Marcianise	
Futsal Marcanise Academy	SSD Turris	Sabato 30 Aprile Ore 15:00
Napoli Calchetto	Futsal Marcanise Academy	Sabato 30 Aprile Ore 16:00
SSD Turris	Napoli Calchetto	Sabato 30 Aprile Ore 17:00

#### Art. 1 – Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco sono come indicato nel Regolamento di Calcio a 5 (25≈42m x 15≈25 m)  
Dimensioni delle porte: 3 x 2 metri (porte regolamentari per Calcio a 5).  
Dimensione area di rigore: Area regolamentare Calcio a 5

#### Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero “3 a rimbalzo controllato”

#### Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare

3 squadre che si affronteranno tra loro con la formula del triangolare in giornata unica.  
Le squadre si confronteranno in Gare di Calcio a 5  
Le gare si svolgeranno in 3 tempi della durata di 15 minuti ciascuno non effettivi  
La Rimessa da fondocampo dovrà essere effettuata con le mani da parte del portiere.  
Non è concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversario.  
È concessa la possibilità di richiedere 1 Time-out di 1' per squadra per tempo.

#### Art. 4 – Sostituzione dei giocatori

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei tre tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero.  
In ciascun confronto/gara può essere utilizzato un numero massimo di 12 giocatori

#### Art. 5 – Punteggi e classifiche

**La “GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA” finale sarà data dalla somma dei punteggi incontro + punteggio bonus**

Il risultato della “GARA” nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma “minigara”  
Ogni vittoria di tempo da un punto alla squadra vincente e 0 punti alla squadra perdente  
Il pareggio in un tempo di gioco da un punto ad entrambi le squadre

Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio **(a titolo esemplificativo)** la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<b>Combinazione Risultati</b>	<b>Risultato Finale</b>
Pareggio in tutti e 3 i tempi della gara:	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un Tempo in pareggio ed due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Tre tempi vinti da una squadra	3-0
Un tempo vinto da entrami le squadre ed un tempo terminato in pareggio	2-2

#### **ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “INCONTRO”**

Il risultato complessivo dell’“INCONTRO” è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco come da schema suindicato

In ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

#### **D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”**

Per il punteggio “BONUS” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali

<b>PUNTEGGIO BONUS</b>	<b>PUNTI</b>
Squadra Esordienti con almeno 12 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Esordienti con almeno 10 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara