



# REFERTO GARA S.S. 2022/2023

Delegazione di Avellino



## PULCINI

FASCIA \_\_\_\_\_ (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: \_\_\_\_\_ Modalità: 7c7

4° TEMPO  SI  NO TERZO TEMPO FAIR PLAY  SI  NO MULTIPARTITE  SI  NO

DIR. ARBITRO Sig. \_\_\_\_\_ n° tessera \_\_\_\_\_ Società \_\_\_\_\_

INCONTRO: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ DATA \_\_\_\_\_

LUOGO \_\_\_\_\_ ORA INIZIO \_\_\_\_\_ ORA FINE \_\_\_\_\_

AUTOARBITRAGGIO (obbligatorio nei Pulcini)  SI  NO (se no, motivare alla voce NOTE)

(si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, come previsto dal CU n. 1 del SGS)

\_\_\_\_\_ punti\_\_ punti\_\_ (punti\_\_) punti\_\_ TOT \_\_\_\_\_

RISULTATO (società ospitante A) (1° tempo) (2° tempo) (3° tempo) (Partite a Confronto 3c3 + Giochi di Tecnica)

\_\_\_\_\_ punti\_\_ punti\_\_ (punti\_\_) punti\_\_ TOT \_\_\_\_\_

(società ospitata B) (1° tempo) (2° tempo) (3° tempo) (Partite a Confronto 3c3 + Giochi di Tecnica)

SQUADRA "A"				SQUADRA "B"			
(da compilare a cura del dirigente della squadra "B")				(da compilare a cura del dirigente della squadra "A")			
SALUTO INIZIO E FINE GARA	<input type="checkbox"/>	TIME OUT	<input type="checkbox"/>	GREEN CARD	<input type="checkbox"/>	N°	_____
SOSTITUZIONI REGOLARI	Si <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>	BAMBINE	<input type="checkbox"/>	N°	_____		
COMPORTEMENTO CALCIATORI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>
COMPORTEMENTO DIRIGENTI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>
COMPORTEMENTO PUBBLICO	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>

## DECISIONI DISCIPLINARI

Calciatori Ammoniti (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

\_\_\_\_\_

Calciatori Espulsi (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

\_\_\_\_\_

DIRIGENTI / ALLENATORI (provvedimento, cognome e nome, società, minuto/tempo, motivazione)

\_\_\_\_\_

NOTE: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE SOCIETA' A

DIRIGENTE SOCIETA' B

DIRIGENTE ARBITRO

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



<b>Rimesse Laterali</b>	Possono essere effettuate solo con le mani
<b>Fuorigioco</b>	Non è previsto il fuorigioco
<b>Retropassaggio con i piedi al portiere</b>	Il retropassaggio al portiere NON può essere preso con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio) (CU SGS n.8, Allegato n.2). Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato. Qualora il portiere prenda la palla con le mani su retropassaggio di un proprio compagno, si procederà come di seguito: alla 1^ infrazione il portiere verrà verbalmente informato dell'infrazione da parte del Dirigente Arbitro e si proseguirà comunque l'azione con palla giocata dal portiere; dalla eventuale 2^ infrazione in poi, la squadra in attacco usufruirà di un calcio di punizione dal limite dell'area di rigore.
<b>Regole per il portiere</b>	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "Il regolamento del giuoco del calcio")
<b>Abbigliamento</b>	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Nel caso in cui, <u>durante un tempo di gioco</u> , si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.	
<p>Le squadre si confronteranno in 3 diverse modalità che per questa stagione sportiva si sintetizzano in:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Partita 3 contro 3 in situazione semplificata (3 contro 3 in ampiezza o 3 contro 3 in costruzione)</li> <li>2. Giochi di tecnica (gioco veloce o calcio forte)</li> <li>3. Partite 7 contro 7</li> </ol> <p>Maggiori dettagli sono disponibili nell'apposito documento edito dal Settore Giovanile e Scolastico dal titolo <i>Torneo #Grassroots Challenge</i> cat. Pulcini, Allegato n. 5 del CU SGS n.1 s.s. 2019/2020 – Il documento è scaricabile gratuitamente dal sito della FIGC Settore Giovanile e Scolastico (SGS) alla pagina del Friuli Venezia Giulia alla voce "news" datata 1 agosto 2019 (<a href="http://www.figc.it/it/giovani/territorio/mappa-del-territorio/friuli-venezgia-giulia/news/">www.figc.it/it/giovani/territorio/mappa-del-territorio/friuli-venezgia-giulia/news/</a>). E' inoltre possibile richiederlo direttamente al SGS FVG (<a href="mailto:friuliveneziaigiulia.sgs@figc.it">friuliveneziaigiulia.sgs@figc.it</a>)</p>	

*Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, **DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva**. Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.*