

TORNEO PROVINCIALE UNDER 14 9V9

DISPOSIZIONI TECNICHE

1. Campo di gioco:

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

- Lunghezza: misure minime 60 mt. misure massime 75 mt.
- Larghezza: misure minime 40 mt. misure massime 50 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori:

- Lunghezza: 16,50 mt. Larghezza: 33,00 mt.

Calcio di rigore 9 metri Distanza della barriera 7 metri A seconda delle necessità, il campo di gioco potrà essere tracciato anche utilizzando i seguenti riferimenti sul campo di calcio a 11 regolamentare:

- a) Orientando il campo da un limite dell'area rigore al limite dell'area di rigore della metà campo opposta (MODALITA' RACCOMANDATA);
- b) Orientando il campo trasversalmente al campo da calcio regolamentare, da una linea laterale del campo alla linea laterale del lato opposto. In tal caso è possibile utilizzare una sola metà del campo a 11 Dimensioni della porta: 6x2 metri (in alternativa, comprese tra i seguenti valori: 5-6 x 1,80-2 metri).

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "5".

3. Modalità di svolgimento e durata delle gare

Le gare si svolgeranno con la Modalità di Gioco 9 vs 9, della durata complessiva di 75' minuti suddivisi in 3 tempi da 25' minuti ciascuno.

4. Fuorigioco

Nella modalità di gioco 9vs9 prevista per la categoria Under 14 Maschile , il fuorigioco viene considerato dalla linea di metà campo, come previsto dal Regolamento del Giuoco del Calcio. 5.

5. Lista Gara e Sostituzione dei calciatori

In distinta potranno essere indicate un massimo di n° 18 calciatori. Nel corso della gara sono ammesse fino ad un massimo di 9 sostituzioni per squadra, tenendo comunque conto delle seguenti obbligatorietà:

- Nel primo tempo di gioco i 9 calciatori che entrano in campo non potranno essere sostituiti per tutta la durata dello stesso, salvo che per validi motivi di salute.
- Nel corso del 2° e/o 3° tempo altri 3 calciatori (oltre i primi 9) dovranno giocare almeno un tempo di gioco continuativo (non viene considerata la somma dei minuti giocati in due tempi di gioco diversi)
- I calciatori sostituiti non possono più rientrare in campo e prendere parte di nuovo alla gara. Qualora una squadra dovesse prendere parte alla gara inserendo nella distinta un numero di calciatori tale da non consentire i 3 cambi obbligatori previsti dal presente articolo, dovrà comunque effettuare tutti i cambi possibili, prevedendo l'impiego dei calciatori nuovi entrati per almeno un tempo di gioco intero. L'inosservanza di tale norma, comporta l'applicazione delle sanzioni di cui all'Art. 10 del C.G.S.