



Campo virtuale, emozioni reali.



IL CALCIO A PORTATA DI MANO

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

Dipartimento
LND eSport – calcio virtuale

Piazzale Flaminio, 9 - 00196 ROMA (RM)
TEL. (06)328221

SITO INTERNET: <https://esport.lnd.it>

Stagione Sportiva **2025/2026** Comunicato Ufficiale N°1 del **10 /10/2025**

Sommario

COMUNICAZIONI SEGRETERIA	2
CALCIO DIGITALE	3 - 7
CALCIO TAVOLO & SUBBUTEO TRADIZIONALE	7 - 8
CALCIO BALILLA	8 - 9

COMUNICAZIONI

Competizioni

Il **Dipartimento LND eSport – calcio virtuale**, coordinato dall'Ing. **Santino Lo Presti**, avvia la stagione sportiva 2025/2026 della **F.I.G.C Lega Nazionale Dilettanti** relativa alle **attività amatoriali ludico ricreative** legate al **Calcio Virtuale** incentrate su tre discipline legate al calcio ma che non vengono giocate sul campo tradizionale. Le attività previste sono quelle del **Calcio Digitale (esports su FC26)**, **Calcio Tavolo** e **Subbuteo** e **Calcio Balilla**. Queste attività rappresentano un'opportunità unica per unire diverse generazioni e comunità di appassionati di calcio, **promuovendo l'inclusione sociale e l'abbattimento delle barriere**, attraverso il coinvolgimento diretto delle Società affiliate alla LND. Si specifica che ogni Società ed atleta, a carattere del tutto gratuito, può prendere parte ad ognuna delle discipline indicate.

Rappresentanza delle Società dilettantistiche:

- La modalità di gioco nel calcio digitale della LND, con **11 giocatori schierati per parte** e in rappresentanza delle Società dilettantistiche, preserva le **dinamiche di squadra del calcio reale** e offre più opportunità ai giocatori di partecipare, creando un'esperienza più inclusiva e collettiva.
- I **nomi e cognomi dei giocatori** sono quelli reali così come la denominazione della squadra in gioco sarà quello della Società di riferimento. Medesima coerenza sarà presente in tutte le comunicazioni e nelle grafiche relative a risultati e classifiche delle competizioni, consultabili sulla piattaforma della LND. Medesima impostazione si applica anche alle squadre di **Calcio Tavolo** e **Subbuteo** tradizionale (1 giocatore o squadra) e alle coppie (o squadra) per quanto riguarda il **Calcio Balilla**.
- Far indossare le **maglie ufficiali delle Società** a chi partecipa rafforza il legame tra la squadra e la Società, creando un senso di appartenenza e orgoglio.
- Accessibilità: la maggiore facilità per i giocatori di trovare un club dilettantistico da rappresentare, rispetto ai club professionistici, aumenta significativamente la partecipazione e il coinvolgimento.
- Con le **11.083** Società affiliate alla LND, distribuite su tutto il territorio, le **opportunità di rappresentanza** e partecipazione sono notevoli.
- **Branding**: le competizioni proposte permettono alle Società dilettantistiche di farsi conoscere anche attraverso il **Calcio Virtuale** (Digitale, da Tavolo e Balilla) offrendo una piattaforma aggiuntiva per promuovere il loro *brand*, attirare nuovi sostenitori e coinvolgere la comunità.

Inclusione sociale:

- **Squadre miste**: il progetto permette l'allestimento di squadre miste che includano persone di diverse abilità e genere, promuovendo l'inclusione sociale (vedi progetto **"Vinciamo Insieme"**). Medesimo principio viene esteso anche al Calcio Tavolo - Subbuteo e al Calcio Balilla, per favorire la creazione di una comunità di gioco ancor più diversificata e inclusiva.
- **Rappresentanza di atleti diversamente abili**: includere persone diversamente abili e senza distinzione di genere nelle squadre, non solo rende il gioco accessibile a tutti, ma rafforza anche il messaggio di inclusione e uguaglianza. Il successo della collaborazione con la Onlus degli Insuperabili è un esempio concreto.

Nella stagione 2025/2026, si prevede l'organizzazione delle seguenti **competizioni**, a carattere nazionale e territoriale:

CALCIO DIGITALE (esports)

Prima competizione stagionale

Supercoppa LND eSport - Community eCup 2025/2026 (6^ edizione): finale esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC26 (cross play) in modalità Pro Club tra la squadra vincitrice la LND eCup 2024/2025 e la squadra vincitrice il campionato di eSerieD 2024/2025. Svolgimento in presenza con i due giocatori in rappresentanza e il resto delle squadre in remoto;

Campionati

Campionato Elite (Ex eSerieD 7^ edizione): campionato esports 11 contro 11 – a **18 squadre** - su piattaforma EAFC26 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) con un giocatore rappresentativo della squadra, in presenza, e il resto del *team* da remoto;

Campionato intermedio - Advance League: campionato esports 11 contro 11 – N. 2 gironi a **18 squadre** - su piattaforma EAFC26 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale. Le modalità per la premiazione delle squadre che a fine Campionato saranno promosse di categoria, saranno comunicate nei prossimi Comunicati Ufficiali;

Campionato Interregionale (ex eSerieE 7^ edizione): campionati regionali esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale. Al campionato eSerieE partecipano anche le squadre rappresentanti le ONLUS coinvolte nel progetto “**Vinciamo Insieme**” e quelle dei *partner* a sostegno dell’iniziativa. Le promozioni nella categoria superiore saranno pari ad 8;

eFemminile (7^ edizione) 2 categorie - Elite – Advance: campionato esports 1 contro 1 su piattaforma EAFC26 (cross play). Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) con la giocatrice rappresentativa della squadra, in presenza, per la sola categoria Elite;

NB: il meccanismo delle promozioni e delle retrocessioni tra le tre categorie del calcio digitale (esports), sarà specificato nelle prossime comunicazioni.

Tornei

LND eCup – “Coppa Italia” (6^ edizione): torneo esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC26 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) in presenza con un giocatore rappresentativo della squadra in presenza e il resto della squadra da remoto;

LND eCup Femminile (2^ edizione): torneo esports 1 contro 1 su piattaforma EAFC26 (cross play) con squadre Nazionali di calcio femminile. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) con la giocatrice rappresentativa della squadra in presenza e il resto della squadra da remoto;

INTERNAZIONALE - Continental eCup (3^ edizione): finale esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club tra la squadra vincitrice la LND eCup e una squadra europea, su invito del Dipartimento. Svolgimento in presenza con i due giocatori in rappresentanza e il resto delle squadre in remoto;

INTERNAZIONALE - Italy Women's eCup (5ª edizione): finale esports 1 contro 1 su piattaforma EAFC25 (cross play) tra la squadra vincitrice il campionato e Femminile ed una europea. Svolgimento in presenza nel corso della LND Games Week;

Torneo delle Regioni Calcio a 11 eSport (4ª edizione): torneo esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento in presenza con un giocatore in rappresentanza della Selezione Regionale (CR e CPA LND) e il resto della squadra in remoto. La competizione è riservata a tutti i Comitati Regionali e Provinciali Autonomi che svolgono attività di calcio digitale;

Torneo delle Regioni Futsal eSport (3ª edizione): torneo esports di futsal 1 contro 1 su piattaforma VOLTA. Svolgimento in presenza con giocatori in rappresentanza dei Comitati Regionali e Provinciali Autonomi della LND. Gli atleti coinvolti appariranno ad ONLUS locali impegnate nel trattamento delle disabilità cognitive e motorie;

[Informazioni aggiuntive](#)

Si specifica che nel corso delle attività in presenza i giocatori e le giocatrici dovranno indossare materiale tecnico della società calcistica di appartenenza.

Fase finale della stagione e-sportiva 2025/2026

La fase finale delle competizioni promosse dalla LND eSport si svolgerà nell'ambito della **LND Games Week 2026**. Periodo di svolgimento: maggio / giugno 2026

Lancio stagione 2025/2026 – Apertura ufficiale con la disputa della finale della Community eCup (Supercoppa LND eSport) che si svolgerà (salvo modifiche) nella prima metà di novembre 2025. Squadre coinvolte: vincitrice LND eCup 2024/2025 **Vesta esports** vs vincitrice eSerieD 2024/2025 **Unione Sportiva Livorno 1915 esports**.

[Competizioni e discipline complementari](#)

Le competizioni **calcio tavolo / Subbuteo tradizionale** e **calcio balilla**, hanno come obiettivo principale quello di avvicinare sempre più persone alle Società della LND, anche attraverso la pratica di attività collaterali e complementari, indipendentemente dal fatto che i partecipanti siano già calciatori o calciatrici. L'obiettivo è operare un'ulteriore integrazione e inclusione coinvolgendo genitori e figli, persone diversamente abili e residenti in strutture speciali (vedi progetto **"Vinciamo Insieme"**) implementando i legami tra nuove *community* e Società della LND nonché incentivando la partecipazione e il senso di appartenenza al territorio.

La seconda edizione delle competizioni suddette rappresenta un'opportunità unica per arricchire l'offerta sportiva e coinvolgere le Società affiliate alla LND in nuove e appassionanti discipline in grado di aggregare diverse tipologie di persone. Il progetto mira a strutturare le competizioni in modo da garantire la partecipazione organizzata delle Società della LND, dalla Serie D alla terza categoria, comprese le Società di Calcio a 5, Beach Soccer e Calcio Femminile, come avviene per la sezione **calcio digitale** (esports) della LND.

**SOCIETA' CHE HANNO ACQUISITO IL DIRITTO A RICHIEDERE L'ISCRIZIONE
AL CAMPIONATO ELITE PER LA STAGIONE 2025/2026**

Sulla base delle classifiche finali e dei punteggi *ranking* attuati dal Dipartimento LND eSport (calcio virtuale) si pubblica come di seguito l'organico del campionato in epigrafe.

Si ricorda che tutte le iscrizioni dovranno essere confermate come da disposizioni indicate nella sezione iscrizioni per la Stagione Sportiva 2025/2026:

VESTA SSD A.R.L.	ASCOLI CALCIO 1898
U.S. LIVORNO 1915	TERAMO CALCIO S.R.L.
CALCIO DESENZANO	FASANO
PIACENZA CALCIO 1919	ACADEMY LADISPOLI S.R.L.
PALERMO FOOTBALL CLUB	L'AQUILA
CREMA 1908 SSDRL	CHIERI
SSDRL LUPARENSE F.C.	CALCIO BRUSAPORTO
TRASTEVEVERE CALCIO A.R.L.	VARESE FOOTBAL CLUB S.R.L.
LEON SSD A.R.L.	W3 MACCARESE

Sulla base dei punteggi *ranking* si pubblica come di seguito la graduatoria delle Società aventi diritto al ripescaggio nel caso si rendesse necessario completare l'organico.

1.	PAGANESE CALCIO
2.	REAL SANTO STEFANO CALCIO
3.	META CATANIA C5
4.	OLYMPIC SALERNO
5.	PRIARUGGIA G.MORA
6.	REGGINA ESPORTS
7.	JUVE STABIA
8.	PALERMO CALCIO A 5

**SOCIETA' CHE HANNO ACQUISITO IL DIRITTO A RICHIEDERE L'ISCRIZIONE
AL CAMPIONATO INTERMEDIO (ADVANCE LEAGUE) PER LA STAGIONE 2025/2026**

Sulla base delle classifiche finali e dei punteggi *ranking* attuati dalla Commissione Esport si pubblica come di seguito l'organico del campionato in epigrafe.

Si ricorda che tutte le iscrizioni dovranno essere confermate come da disposizioni indicate nella sezione iscrizioni per la Stagione Sportiva 2025/2026:

ACADEMY L'AQUILA CALCIO	PAGANESE CALCIO
ACERRANA 1926	PALERMO CALCIO A5
ATLETICO LODIGIANI	PELUSO ACADEMY
BACIGALUPO VASTO MARINA	PIANENGHESE
CALCIO FEMMINILE SUPERBA	PRIARUGGIA G. MORA
CASSETTE VERDINI	PRIOLO GARGALLO
CITTÀ DI S. AGATA	RECANATESE ESPORT
FORLI	REGGINA ESPORTS

FROG'S CLUB SPORT	REAL GRAZZANISE
GRIFO ACADEMY	REAL SANTO STEFANO CALCIO
JUVE STABIA	SALERNO GUISCARD
LAVAGNESE 1919	SAN VITO 83 LDN
LIGORNA 1922	SPORTING TORREMAGGIORE
MESTRE SSDARL	UGENTO
META CATANIA C5 ARL	UNITED RICCIONE
NUOVO BORGO SAN MARTINO	VIBONESE CALCIO
OLYMPIC SALERNO	VITERBESE 1908
ALESSANDRIA	ABEO LIGURIA (ONLUS aderente al progetto Vinciamo Insieme)

Sulla base dei punteggi *ranking* si pubblica come di seguito la graduatoria delle Società aventi diritto al ripescaggio nel caso si rendesse necessario completare l'organico.

1	VIRTUS ANXANUM
2	KAMARAT 1972 SSDARL
3	ICIERRE LAMEZIA C5
4	FC MERCATALE

**ISCRIZIONI AI CAMPIONATI
STAGIONE SPORTIVA 2025/2026**

Si riportano come di seguito le date di **apertura e chiusura delle iscrizioni** dei campionati organizzati dal Dipartimento LND eSport (calcio virtuale). Si specifica che per i campionati **Elite** e **Advance** dovrà essere data conferma della partecipazione da parte della Società alla mail esport@lnd.it entro le date sotto indicate.

DATE	ESPORTS
DAL 01.08.2025 AL 20.10.2025	CAMPIONATO ELITE MASCHILE E ECUP
DAL 01.08.2025 AL 20.10.2025	CAMPIONATO ADVANCE MASCHILE E ECUP
DAL 01.08.2025 AL 28.11.2025	CAMPIONATI REGIONALI/INTERREGIONALI E ECUP
DAL 01.08.2025 AL 28.11.2025	CAMPIONATO ELITE FEMMINILE E ECUP
DAL 01.08.2025 AL 28.11.2025	CAMPIONATO ADVANCE FEMMINILE E ECUP

DATE	SUBBUTEO
DAL 01.08.2025 AL 30.12.2025	CAMPIONATO MASCHILE E COPPA ITALIA
DAL 01.08.2025 AL 30.12.2025	CAMPIONATO FEMMINILE E COPPA ITALIA
DAL 01.08.2025 AL 30.12.2025	CAMPIONATO UNDER 21 E COPPA ITALIA

DATE	CALCIO BALILLA
DAL 01.08.2025 AL 30.12.2025	CAMPIONATO

COMPOSIZIONE ORGANICI STAGIONE SPORTIVA 2025/2026
--

Il Dipartimento LND Esport (calcio virtuale) ha determinato quanto segue in merito ai campionati della stagione sportiva 2025/2026:

- **Elite:** organico definito in n. 18 squadre;
- **Advance (intermedio):** definito – fino a un massimo - di 2 gironi da n. 18 squadre;
- **Interregionale (ex eSerie-E):** organici da definire sulla base delle iscrizioni. Verrà riservata una valutazione in merito ai Comitati Regionali che non riescano ad avere un numero adeguato di Società per far partire il campionato.
-

DATE INIZIO CAMPIONATI E COMPETIZIONI STAGIONE SPORTIVA 2025/2026
--

Il Dipartimento eSport ha determinato come di seguito le date di inizio delle competizioni per la stagione sportiva 2025/2026:

Calcio Digitale – Pro Club su FC26

Campionato Elite maschile: inizio metà novembre 2025;
Campionato Advance: fine novembre 2025;
Campionati regionali/interregionali: gennaio 2026;
Campionato Elite femminile: da definire;
Campionato Advance femminile: da definire;

Per le attività di **Calcio Tavolo / Subbuteo e Calcio Balilla**, le date di svolgimento verranno fissate al termine delle iscrizioni, valutando la consistenza numerica degli organici e l'organizzazione congiunta con i Comitati Regionali della LND.

Torneo delle Regioni Calcio a 11 dal 27 Marzo al 3 Aprile 2026
Torneo delle Regioni Calcio a 5 dal 24 Aprile al 1° Maggio 2026

LND Games Week presumibilmente a fine Maggio 2026 (data e luogo da definire)

CALCIO TAVOLO E SUBBUTEO TRADIZIONALE

Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale – Stagione 2025/2026

Il Dipartimento eSport - calcio virtuale della FIGC - Lega Nazionale Dilettanti (LND), sulla scorta delle iniziative promosse nella S.S 2024 / 2025, si propone di valorizzare e promuovere forme di calcio alternative, offrendo alle Società affiliate l'opportunità di partecipare a competizioni strutturate in queste discipline.

Si dispone dunque l'avvio della seconda edizione (amatoriale, ludico e ricreativo) del **Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale** per la stagione 2025/2026.

La competizione, che unisce la passione per il Calcio da Tavolo con la tradizione del Subbuteo, è dedicata a tutti i club affiliati alla LND, con la possibilità di rappresentare anche le squadre di Serie A, Serie B e Lega Pro su richiesta delle rispettive Società e dietro nulla osta delle Leghe di competenza.

Struttura della competizione

Il Campionato si svolgerà in tre fasi:

Fase preliminare territoriale - presso i Comitati Regionali della LND – con concentrazione unica in *weekend* da definire. Ogni fase regionale si concluderà con una squadra vincente che accederà alla fase finale.

Fase intermedia – le squadre vincitrici i rispettivi concentramenti regionali si sfideranno in un evento unico (sede da individuare) consegnando le ultime 4 finaliste per la categoria calcio tavolo e le ultime 4 per la categoria Subbuteo tradizionale.

Fase finale nazionale – In occasione della LND Games Week 2026 con formula *Final Four*, le migliori quattro squadre della fase intermedia, si affronteranno per il titolo nazionale LND, per le due categorie: calcio tavolo e Subbuteo tradizionale

La partecipazione al suddetto torneo non prevede alcun costo per le Società e per gli atleti partecipanti.

CALCIO BALILLA

Avvio della competizione LND di **calcio balilla** - amatoriale, ludico e ricreativo - Stagione 2025/2026

Il **Dipartimento eSport - calcio virtuale** della **FIGC - Lega Nazionale Dilettanti (LND)**, sulla scorta delle iniziative promosse nella S.S 2024 / 2025, si propone di valorizzare e promuovere forme di calcio alternative, offrendo alle Società affiliate l'opportunità di partecipare a competizioni strutturate in queste discipline.

Si dispone dunque l'avvio della seconda edizione (amatoriale, ludico e ricreativo) della competizione **LND di Calcio Balilla** per la stagione 2025/2026.

La competizione è dedicata a tutti i club affiliati alla LND, con la possibilità di rappresentare anche le squadre di Serie A, Serie B e Lega Pro su richiesta delle rispettive Società e dietro nulla osta delle Leghe di competenza.

Partecipazione delle Società

Le coppie di giocatori dovranno rappresentare **Società affiliate alla LND** (Serie D, Eccellenza, Promozione, 1ª, 2ª, 3ª categoria, Calcio a 5, Beach Soccer e Calcio Femminile). La squadra di Calcio Balilla dovrà quindi essere autorizzata e certificata dalla Società di riferimento, con un attestato ufficiale firmato dal Presidente o dal Segretario della Società all'atto dell'iscrizione.

Struttura della competizione

Il Campionato si svolgerà in tre fasi:

Fase preliminare territoriale - presso i Comitati Regionali della LND – con concentrazione unica in *weekend* da definire. Ogni fase regionale si concluderà con una squadra vincente che accederà alla fase finale.

Fase intermedia – le squadre vincitrici i rispettivi concentramenti regionali si sfideranno in un evento unico (sede da individuare) consegnando le ultime 4 finaliste.

Fase finale nazionale – In occasione della LND Games Week 2026 con formula *Final Four*, le migliori quattro squadre della fase intermedia, si affronteranno per il titolo nazionale LND.

La partecipazione alla suddetta competizione non prevede alcun costo per le Società e per gli atleti partecipanti.

Equipaggiamento

I giocatori dovranno indossare le divise ufficiali della società di appartenenza durante le gare ufficiali. Le divise potranno essere personalizzate da *patch* che indicano la disciplina Calcio Balilla.

Le squadre dovranno essere munite anche di **mini "fratini"*** riportanti la divisa ufficiale del Club. La casacca per i giocatori del calcio balilla sarà così realizzata: un rettangolo di tessuto riportante le fattezze della divisa ufficiale del Club. Il rettangolo sarà piegato ottenendo un frontale e un posteriore, con numero di maglia. Il rettangolo avrà un foro centrale per permettere il passaggio della testa del giocatore del calcio balilla. Una volta infilato, il rettangolo verrà chiuso sui lati da due piccole fettucce per una chiusura a strappo, sistema di fissaggio manuale caratterizzato da due superfici piane che possono essere attaccate e staccate facilmente.

Informazioni aggiuntive

La competizione sarà **inclusiva**, aperta a tutti e incentrata sulla partecipazione di squadre miste di uomini e donne, coppie di genitori e figli, persone con disabilità, e residenti in strutture speciali, anche nell'ambito del progetto **"Vinciamo Insieme"**.

INFORMAZIONI DI CARATTERE GENERALE

TUTELA SANITARIA – In tutti gli eventi che si svolgono in presenza, devono essere rispettate le regole previste dalla **Lega Nazionale Dilettanti**, per l'intera durata degli stessi.

LIMITI DI ETÀ PER LA PARTECIPAZIONE - La partecipazione alle attività di **Calcio Digitale (eSports)** da remoto è consentita a giocatori e giocatrici che hanno compiuto 14 anni di età entro la data di inizio della competizione di riferimento. Per partecipare agli **eventi dal vivo**, è necessario aver compiuto 18 anni di età. Per gli atleti minorenni, è richiesta la presenza di almeno un genitore. La partecipazione alle seguenti attività è consentita anche a giocatori e giocatrici minorenni, previa liberatoria firmata da entrambi i genitori: **Calcio Tavolo e Subbuteo Tradizionale; Calcio Balilla**

Avvio stagione sportiva 2025/2026

Supercoppa LND eSport - COMMUNITY E-CUP

La stagione sportiva 2025/2026 si aprirà con la disputa della **Community eCup (Supercoppa LND eSport)** tra **Vesta esports** e **Livorno esports**. Location in via di definizione. Periodo prima settimana di Novembre 2025.

Campionato Élite (massima categoria) e Advance (intermedia) 2025/2026

La 7^a edizione del campionato di calcio digitale (esports) denominato **Elite** (ex eSerieD) avrà inizio a metà novembre 2025.

Il calendario della competizione sarà comunicato in occasione dell'evento **LND Quarto Tempo**, in programma a Ferrara, dal 23 al 25 ottobre 2025. A seguire, o nella stessa occasione, sarà comunicato il calendario del Campionato intermedio (Advance League). Le competizioni regionali avranno inizio nel mese di gennaio 2026.

Dipartimento LND eSport (calcio virtuale)

Il Segretario

Cristiano Muti

Dipartimento LND eSport (calcio virtuale)

Il Coordinatore

Santino Lo Presti



IL CALCIO A PORTATA DI MANO