



REGOLAMENTO

COPPA PROVINCIALE UNDER 15

LA COPPA PROVINCIALE UNDER 15 è composta da **4 Gironi**, che si svolgeranno con gare di solo andata come riportato dal calendario. Al termine della fase dei raggruppamenti si qualificano per la fase finale **la società prima classificata** di ogni girone per un totale di **4 (QUATTRO) squadre**. In ipotesi di parità di punteggio per decretare la posizione in classifica tra due o più società, si adotterà il seguente criterio per determinare la classifica finale:

- a) **Punti conseguiti negli scontri diretti;**
- b) **Differenza reti scontri diretti;**
- c) **differenza fra reti segnate e reti subite;**
- d) **maggior numero di reti segnate;**
- e) **minor numero di reti subite;**
- f) **comportamento Fair Play attraverso la valutazione delle sanzioni accumulate nella stagione sportiva appena conclusa nella Fase a gironi della Coppa Under 15 (2025/2026) dalle società, dirigenti e calciatori secondo i parametri della Coppa Disciplina;**
- g) **sorteggio;**

COPPA PROVINCIALE UNDER 15 - FASE PRELIMINARE GIRONI – 3 MAGGIO/24 MAGGIO 2026 CALENDARIO - GIORNATE DI GARA			
GRUPPO A	GRUPPO B	GRUPPO C	GRUPPO D
1° Giornata - 3 Maggio 2026	2° Giornata - 3 Maggio 2026	1° Giornata - 3 Maggio 2026	1° Giornata - 3 Maggio 2026
2° Giornata - 6 Maggio 2026	3° Giornata - 6 Maggio 2026	2° Giornata - 6 Maggio 2026	2° Giornata - 6 Maggio 2026
3° Giornata - 10 Maggio 2026	3° Giornata - 10 Maggio 2026	3° Giornata - 10 Maggio 2026	3° Giornata - 10 Maggio 2026
4° Giornata - 17 Maggio 2026	4° Giornata - 17 Maggio 2026	4° Giornata - 17 Maggio 2026	4° Giornata - 17 Maggio 2026
5° Giornata - 24 Maggio 2026	5° Giornata - 24 Maggio 2026	5° Giornata - 24 Maggio 2026	5° Giornata - 24 Maggio 2026

FASE FINALE – ABBINAMENTI SEMIFINALI

Le squadre classificate ai primi 2 (DUE) posti di ogni singolo girone accederanno alle SEMIFINALI secondo i seguenti abbinamenti:

COPPA PROVINCIALE UNDER 15 - SEMIFINALI – 31 MAGGIO 2026		
GARA 1	PRIMA CLASSIFICATA GR. A	SECONDA CLASSIFICATA GR. B
GARA 2	PRIMA CLASSIFICATA GR. C	SECONDA CLASSIFICATA GR. D

Le gare della fase finale valevoli per le semifinali si svolgeranno con formula di solo andata secondo il tabellone sopra pubblicato, giocheranno le gare in casa le società prime classificate nei raggruppamenti preliminari.

Nelle gare valevoli per le semifinali qualora persistesse situazione di parità al termine dei tempi regolamentari si procederà direttamente ai tiri di rigore secondo quanto previsto dall'art. 10 delle Regole del Giuoco della F.I.G.C

GARA DI FINALE

COPPA PROVINCIALE UNDER 15 - FINALE – 7 GIUGNO 2026		
GARA 3	VINCENTE GARA 4	VINCENTE GARA 5

La Finale si svolgerà con gara UNICA, su campo neutro designato dalla Delegazione Provinciale di Caserta L.N.D. – F.I.G.C.

Qualora persistesse situazione di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati direttamente i tiri di rigore secondo quanto previsto dall'art. 10 delle Regole del Giuoco della F.I.G.C.

DISCIPLINA SPORTIVA COPPE PROVINCIALI

La funzione disciplinare per le fasi finali delle Coppe esercitata, con le modalità ed i termini di cui al Codice di Giustizia Sportiva:

- in prima istanza dal Giudice Sportivo Territoriale presso la Delegazione Provinciale;*
- in seconda istanza dalla Corte Sportiva di Appello Territoriale presso il Comitato Regionale;*

Per quanto previsto all'art. 21 comma 2 del Codice di Giustizia, si applica alle Coppe in questione la disposizione di cui all'art. 137, comma 2, relativa all'automatismo della squalifica conseguente ad espulsione. Le ammonizioni irrogate nelle gare di girone hanno efficacia per le gare della fase finale. Durante le fasi finali i tesserati incorrono in una giornata di squalifica ogni due ammonizioni. Alle società che prenderanno parte ad altri Tornei non saranno concessi rinvii di gare.

Le società che rinunceranno alla disputa di una gara saranno escluse dal prosieguo della Competizione.

SI PRECISA CHE DOVRANNO COMUNQUE TROVARE ESECUZIONE NELLE GARE DI FASE FINALE:

- LE INIBIZIONI A QUALSIASI TITOLO INFLITTE E NON ANCORA SCONTATE.**